

6S

HouseMate 6S Ergänzendes Handbuch

Hinweis:

Dieses Handbuch ist eine Ergänzung zum ClickToPhone/HouseMateBenutzerhandbuch Mai 2021 und setzt voraus, dass der Leser mit dessen Inhalt vertraut ist.

Inhalt

Bestimmungsgemäße Verwendung & CE-Kennzeichnung.....	4
1 Einführung & Ältere Versionen	5
2 App-Installation, Berechtigungen und Speicherung	6
2.1 Berechtigungen.....	6
2.2 App Installation unter Android 14	7
2.2.1 Eingeschränkte Einstellungen.....	9
2.3 Alle Dateien verwalten	16
2.4 Sicherungsdateien	18
3 Hardware-Merkmale.....	20
3.1 PCB & Steckverbinder	20
3.2 Reset/Programm-Taste.....	21
3.3 Sende-LED	22
3.4 Expliziter Kopplungsmodus.....	23
3.5 Batterie- und Smart-TV-Berichterstattung	23
3.6 Anhängen des Gerätenamens	24
4 Verbindungsmethoden	26
4.1 Auf Hardware warten (automatisch wiederverbinden).....	27
4.2 Suchen und Verbinden	28
4.3 Ändern der Verbindungsmethode	29
4.4 iOS-Verbindung	31
4.5 Behebung von Verbindungsproblemen	32
5 HouseMate Smart.....	36
5.1 Koppeln von HouseMate Smart mit Ihrem Fernseher.....	36
5.2 Programmierung eines Netzes mit Smart TV-Funktionen.....	38
5.3 HouseMate Smart entkoppeln.....	40
5.4 Steuerbus der Unterhaltungselektronik (CEC)	41
5.5 Tipps für die Verwendung von Smart Sticks.....	41

6 Roku/Now TV-Steuerung	42
6.1 Einrichten des Streaming Sticks.....	42
6.2 Tipps zur Verwendung von Streaming-Sticks.....	45
7 433 Mhz-Sender	47
7.1 Herunterladen eines 433Mhz-Signals	47
8 Scene Creator.....	51
8.1 Erstellen einer Szene.....	51
8.2 Bearbeiten einer Szene.....	55
9 Wartung	57
10 Garantie-, Verkaufs- und Serviceinformationen.....	58

Bestimmungsgemäße Verwendung & CE-Kennzeichnung

Das HouseMate-Gerät kompensiert die Verletzung, Beeinträchtigung oder Behinderung einer Person, indem es ihr ermöglicht, Geräte in ihrer Umgebung fernzusteuern und ein Maß an Unabhängigkeit zu erlangen, das sonst nicht möglich wäre. Zu diesen Geräten gehören u. a. Türöffnungsmechanismen, Heizungs- und Lüftungssysteme, Lifte und Bettensteuerungen, Beleuchtung, Kommunikationsgeräte, Computer und audiovisuelle Geräte.

HouseMate ist ein kombinierter Umgebungssteuerungs- und Bluetooth-Schaltadapter, der es Personen, die kein normales Mobiltelefon benutzen können, ermöglicht, ein Android-Smartphone zu bedienen und Geräte in ihrer Umgebung zu steuern.

HouseMate ist nur für den Innenbereich geeignet.

CE-Kennzeichnung

HouseMate wird als technisches Hilfsmittel für Menschen mit Behinderungen vermarktet und erfüllt die Anforderungen der Medizinprodukteverordnung MDR 2017/745.



1 Einführung & Ältere Versionen

HouseMate 6S ist die neueste Version von HouseMate, die auf den Markt gebracht wird. Sie baut auf dem Erfolg und der Zuverlässigkeit der Vorgängermodelle auf und fügt neue Funktionen hinzu, um die neueste Technologie in den Bereichen Heimautomatisierung und Home Entertainment zu steuern.



HouseMate6S-Geräte starteten mit der Geräte-Seriennummer 5801 - Firmware-Version 34.

Die Firmware-Updates für alle früheren Modelle wurden eingestellt.

HouseMate 5S-Geräte (SN2631 - SN5800) werden bis 2029 vollständig von den Apps unterstützt.

Ältere Geräte (Mk4, Mk3, Pro, HouseMate) funktionieren noch mit den Apps, aber die Unterstützung kann nach 2024 nicht mehr garantiert werden. Die Möglichkeit, diese älteren Geräte zu koppeln, wird im Jahr 2025 eingestellt, um zu verhindern, dass sie in neuen Anlagen verwendet werden.

Es wird dringend empfohlen, Mk4- und frühere Geräte so bald wie möglich durch 6S-Geräte zu ersetzen. Mk4-Geräte wurden bei SN2630 eingestellt und das letzte wurde vor über 5 Jahren ausgeliefert.

2 App-Installation, Berechtigungen und Speicherung

Auf Android-Geräten müssen bei der Installation der App Berechtigungen akzeptiert werden, um auf die Hauptfunktionen der App zugreifen zu können. Die Liste der Berechtigungen hängt davon ab, ob Sie ClickToPhone oder HouseMate Home Control installieren, sowie von der Android-Version, die Sie verwenden.

Die unten aufgeführten Berechtigungen beziehen sich auf die Installation von ClickToPhone auf einem Gerät mit Android 13 oder höher. Die derzeit neueste Version ist Android 14 (Mai 2024). Wenn Sie eine frühere Android-Version installieren oder HouseMate Home Control installieren, werden Sie gebeten, eine Untergruppe davon zu akzeptieren.

Wenn Sie zu irgendeinem Zeitpunkt während der Installation eine Berechtigung übersehen oder sich nicht sicher sind, ob Sie sie akzeptiert haben, ist es besser, die Anwendung zu deinstallieren und von vorne zu beginnen, als zu versuchen, sie manuell zu aktivieren.

2.1 Berechtigungen

Nachfolgend finden Sie die vollständige Liste der Genehmigungen, die Sie akzeptieren müssen, sowie eine kurze Beschreibung. Bitte folgen Sie Kapitel 2.2, um einen typischen Installationsprozess zu durchlaufen, der alle für ClickToPhone wichtigen Berechtigungseinstellungen beinhaltet.

Standard-SMS-App Um SMS-Nachrichten senden und empfangen zu können.

Standard-Telefon-App In der Lage sein, Anrufe entgegenzunehmen und zu tätigen.

Feiner Standort Um den Standort eines Benutzers zu melden, wenn dieser einen Alarm aktiviert. Bei einigen Marken ist es außerdem erforderlich, nach lokalen Bluetooth-Geräten zu suchen.

Bluetooth-Scan Um nach HouseMate-Hardware suchen und eine Verbindung herstellen zu können.

Post-Benachrichtigungen Um Benachrichtigungen in das Benachrichtigungsfenster stellen zu können.

Eingeschränkte Einstellungszulassen Um die Zugänglichkeit und den Benachrichtigungszugang zu aktivieren.

Barrierefreiheitaktivieren Über den Bildschirm des Telefons zeichnen zu können, um den Mauszeiger zu bewegen und Gesten auszuführen.

Ändern der Systemeinstellungen	Systemeinstellungen wie Ruftonmodus, Bildschirmausrichtung usw. anpassen zu können
Geräteadministrator	Um den Sperrbildschirm zu steuern und den Bildschirm auszuschalten.
Benachrichtigungszugang	So erkennen Sie, ob gerade ein WhatsApp-Anruf läuft.
Bluetooth-Optimierung	Die Batteriesparfunktion für die Bluetooth-Dienste des Systems sollte ausgeschaltet werden.
ImHintergrundlaufen	Damit die Anwendung im Hintergrund weiterläuft, auch wenn das Telefon in den Ruhezustand geht.
Bildschirm Sperre deaktivieren	Die Bildschirmsperre sollte auf die niedrigstmögliche Sicherheitsstufe eingestellt werden, damit ClickToPhone aufwachen und den Schlüsselwächter entsperren kann.
Überprüfung der Eingabemethode	Aktivieren Sie ClickToPhone als Eingabemethode (d. h. eine Soft-Tastatur)
Alle Dateien verwalten	Um Sicherungsdateien öffnen zu können, die mit älteren App-Versionen erstellt wurden.

Wenn die App installiert ist, können Sie unter **Projekteinstellungen->Initialisierung->Berechtigungen** überprüfen, ob diese Berechtigungen erteilt wurden.

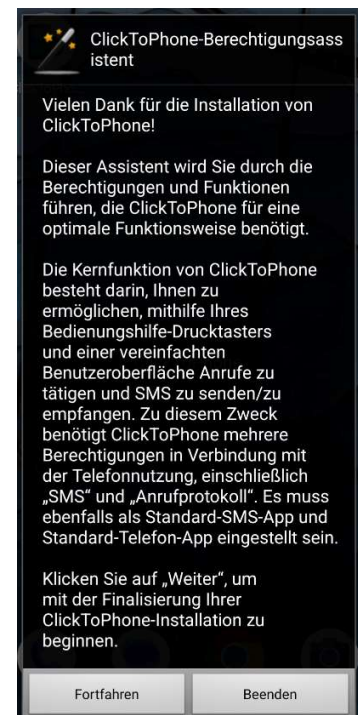
2.2 App Installation unter Android 14

Hier wird ein typischer Installationsprozess für eine Installation auf einem Android 14 Mobiltelefon gezeigt, einschließlich aller notwendigen Berechtigungseinstellungen.

Bemerkung: Auch hier gilt, dass Sie nicht unbedingt alle Berechtigungen zulassen müssen (und Sie können sie später jederzeit wieder ändern). Aber zur Veranschaulichung sind in dieser Anleitung alle Berechtigungen auf "erlaubt" gesetzt. Bitte beachten Sie auch, dass einige der Berechtigungen tatsächlich eine absolute Voraussetzung für das Funktionieren von ClickToPhone sind. Wenn Sie eine solche erforderliche Berechtigung deaktivieren, können Sie den Installationsprozess nicht fortsetzen, bis die Berechtigung auf "erlaubt" gesetzt wird.

Schritt 1: Anfang der Android 14 Installation ClickToPhone-Berechtigungsassistent

Fortfahren klicken



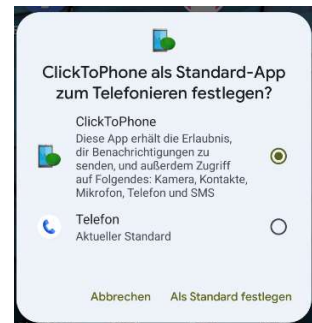
Schritt2:ClickToPhone als Standard-SMS-App festlegen

Als Standard festlegen klicken



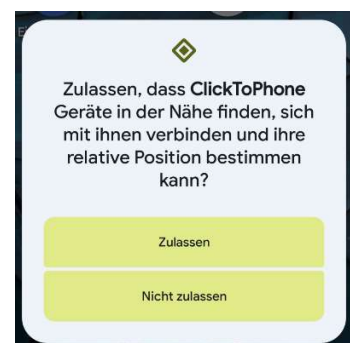
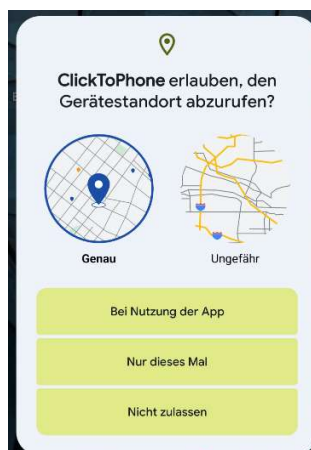
Schritt3:ClickToPhone als Standard-App zum Telefonieren festlegen

Als Standard festlegen klicken



Schritt 4a:ClickToPhone erlauben, den Gerätestandort abzurufen: Bei Nutzung der App klicken

Schritt 4b:Zulassen, dass ClickToPhone Geräte in der Nähe finden, sich mit ihnen verbinden und ihre relative Position bestimmen kann: Zulassen klicken



Schritt5:Bedienungshilfe aktivieren

Fortfahren klicken



2.2.1 EingeschränkteEinstellungen

Bemerkung:

Es kann vorkommen, dass Sie eine Spezialversion von ClickToPhone heruntergeladen haben direkt von der Webseite (z.B. die ClickToPhone APK v292 inklusive KNX-Signalen oder auch aus anderen Gründen). Und dann kann es vorkommen, dass während dem Onboarding Installationsprozess zunächst Zugriff auf gewisse Einstellungen ermöglicht werden muss. Das Unterkapitel 2.3.1 beschreibt diese extra Schritte bei der Installation. Es kann aber auch sein, dass die Berechtigungen bereits durch Android oder ihren früheren Einstellungen getätigt sind und sie weiter unten im Schritt 6e bzw. 7 weitermachen können.

Hier der Download-Link für weitere APK's von HouseMate oder ClickToPhone:<https://housemate.ie/downloads>

Ob Sie die extra Zugriff-Berechtigung erteilen müssen oder nicht, erkennen Sie daran, ob unter «Bedienungshilfen» die ClickToPhone-App ausgegraut ist oder nicht!

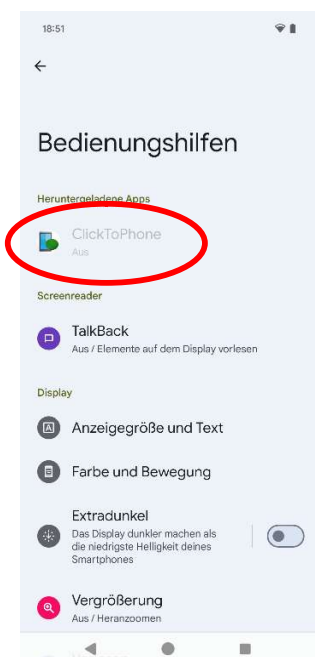
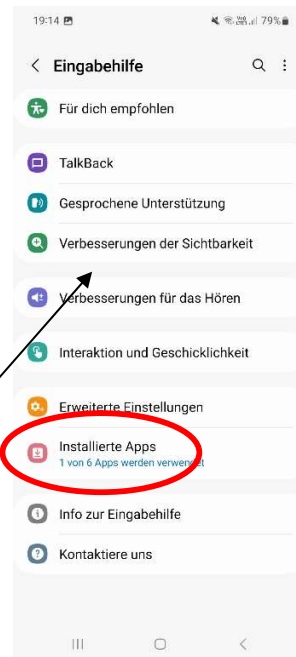
Schritt 6:Eingabehilf / Bedienungshilfen

Falls ClickToPhone ausgegraut ist, dann sind nachfolgende Schritte nötig...

Bemerkung:

Je nachdem, welchen Mobilgerätetyp (z.B. Samsung Galaxy oder Google Pixel oder andere) Sie verwenden, können leichte Unterschiede bei der grafischen Darstellung der Screenshots ausfallen !

z.B. Native Android Geräte zeigen diesen Screenshot nicht ! Jedoch Samsung Geräte zeigen ihn.



Ab Android 13 haben die Berechtigungen für **Bedienungshilfen** und **Benachrichtigungen** eingeschränkte Rechte, und um sie zu aktivieren, muss zunächst der Zugriff auf «eingeschränkte Einstellung» auf Systemebene aktiviert werden. Damit die Option zur Aktivierung des Zugriffs auf eingeschränkte Einstellungen für Sie verfügbar ist, müssen Sie zunächst versuchen, eine eingeschränkte Einstellung zu aktivieren! Dieser Abschnitt versucht, dies zu erklären.

Wenn Sie zum ersten Mal vom Installationsassistenten aufgefordert werden, die Barrierefreiheit zu aktivieren, ist die Option ausgegraut.

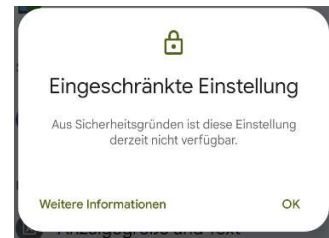
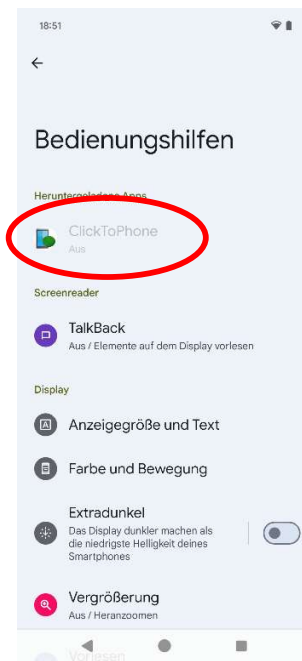
Schritt 6a: Eingabehilfen / Bedienungshilfen: ClickToPhone ausgegraut...

Klicken Sie trotzdem auf die ClickToPhone und es erscheint eine Warnung, dass es sich um eine eingeschränkte Einstellung handelt.

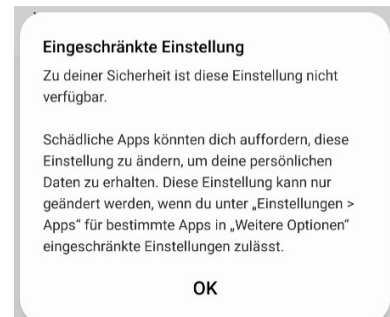
Auf OK klicken

Durch diese Aktion wird die Option verfügbar, den Zugriff auf eingeschränkte Einstellungen zu aktivieren.

Sie müssen der Nachricht auf dem Popup nicht Folge leisten, sondern können zurückkehren in die ClickToPhone App und dort den Anweisungen weiter folgen.



Das Popup kann bei gewissen Android-Derivaten auch so aussehen....



Schritt 6b: Zum Assistenten zurückkehren

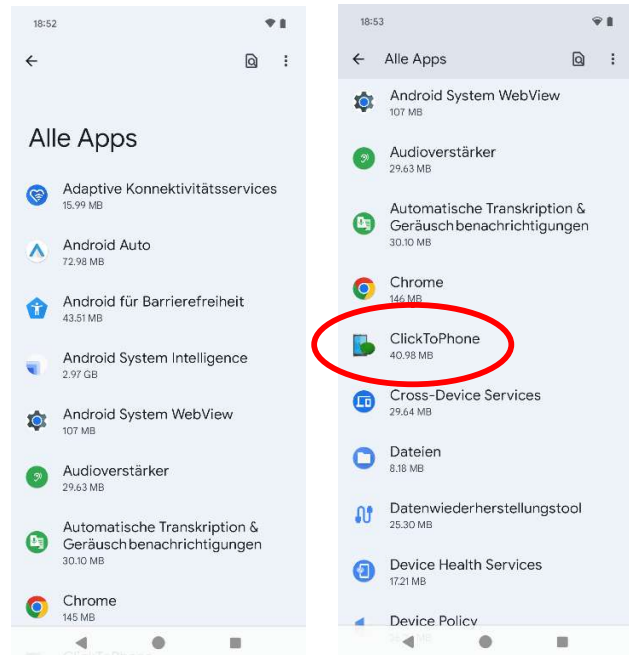
Wenn Sie zum Assistenten zurückkehren, wird dieser feststellen, dass Sie die Bedienungshilfen nicht aktivieren konnten, und Sie auffordern, den Zugriff auf die eingeschränkten Einstellungen zuzulassen.

Fortfahren klicken



Schritt 6c: Alle Apps

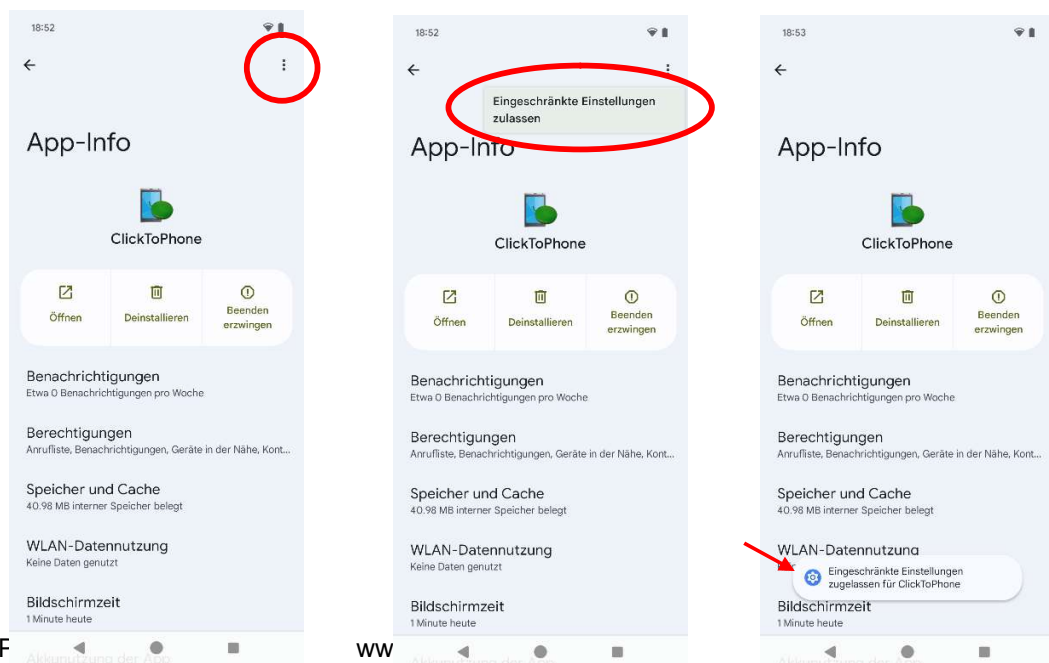
Scrollen Sie nach unten, bis Sie ClickToPhone finden, und klicken Sie darauf.



Schritt 6d

Zugriff auf eingeschränkte Einstellungen

Beachten Sie nun die drei Punkte in der oberen rechten Ecke. Wenn Sie auf diese Punkte klicken, können Sie «Eingeschränkte Einstellungen zulassen». Diese drei Punkte werden nur angezeigt, wenn Sie zuvor versucht haben, die Zugänglichkeit (oder eine andere eingeschränkte Berechtigung) zu aktivieren, und verschwinden, nachdem Sie sie aktiviert haben.



Schritt 6e: Bedienungshilfen Aktivieren

Wenn Sie nun zum Installationsassistenten zurückkehren, werden Sie aufgefordert, die Barrierefreiheit erneut zu aktivieren.

Fortfahren klicken

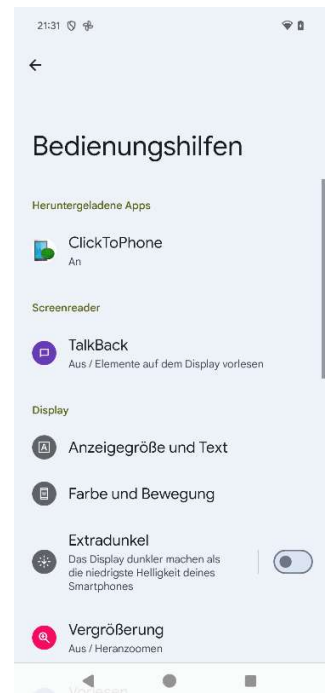
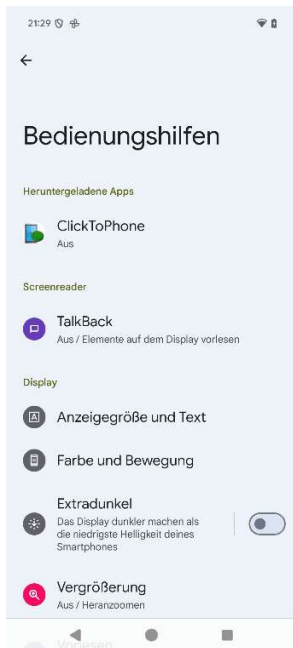


Jetzt sollten Sie erkennen, dass ClickToPhone nicht mehr ausgegraut erscheint !

Schritt7a:Bedienungshilfen: auf ClickToPhone klicken

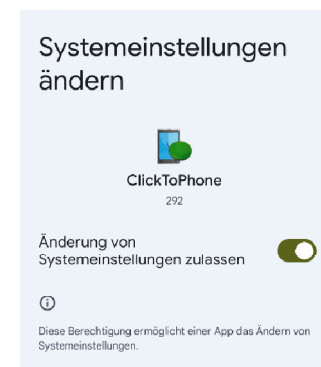
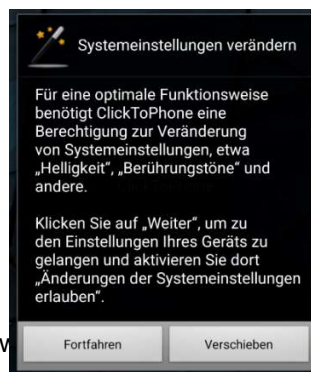
Schritt7b:Schalter«ClickToPhone verwenden»einschalten

Schritt7c: ClickToPhone die vollständige Kontrolle über dein Gerät geben: Zulassen klicken. Die ClickToPhone App sollte dann auf «An» geschaltet sein.



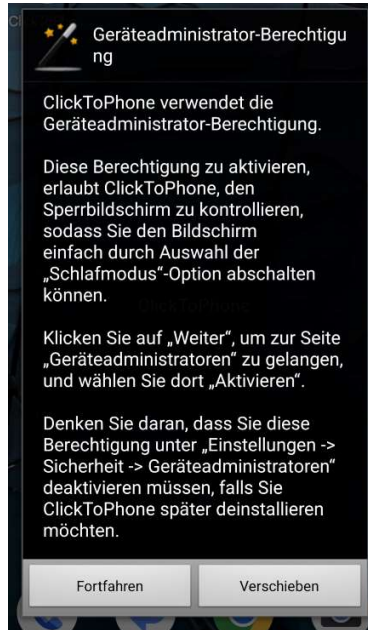
Schritt8a: Systemeinstellungen verändern: Fortfahren klicken

Schritt8b: Systemeinstellungen ändern: Änderung von Systemeinstellungen zulassen



Schritt9a:Geräteadministrator-Berechtigung: Fortfahren klicken

Schritt9b: App Geräteverwaltung aktivieren: Diese App zur Geräteverwaltung aktivieren klicken

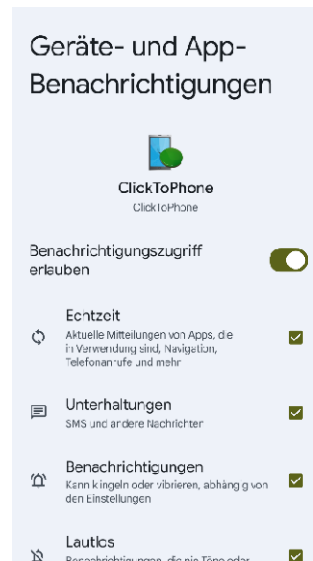
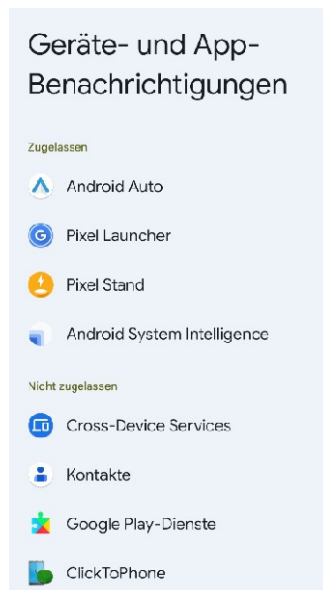


Schritt10a: Zugriff auf Benachrichtigungen erlauben: Fortfahren klicken

Schritt 10b:Geräte- und App-Benachrichtigungen: Auf ClickToPhone klicken

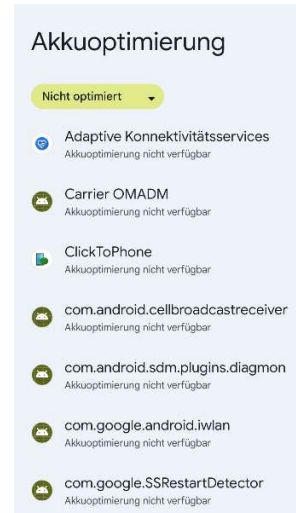
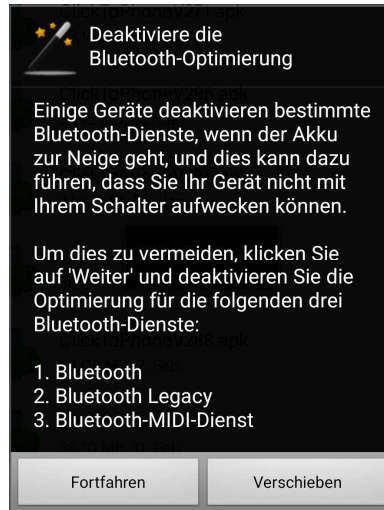
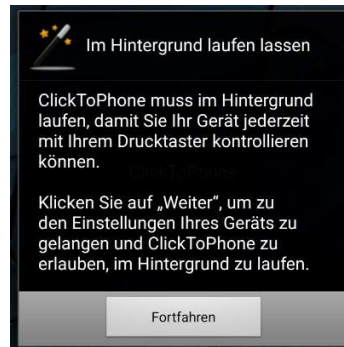
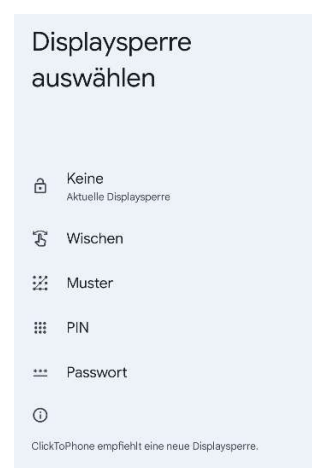
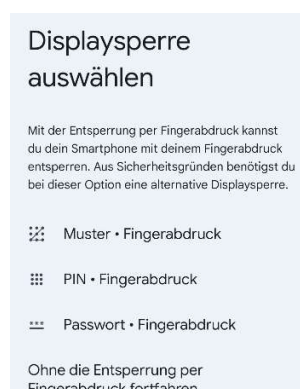
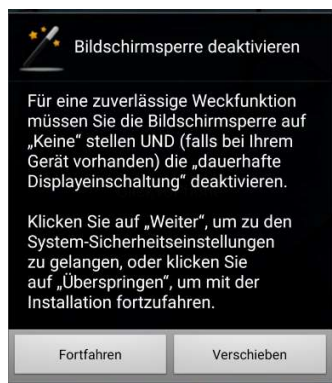
Schritt 10c:Geräte- und App-Benachrichtigungen: Benachrichtigungszugriff erlauben

Schritt 10d:Benachrichtigungszugriff für ClickToPhone zulassen: Zulassen klicken



Schritt 11a: Disable Bluetooth Optimierung: Fortfahren klicken**Schritt 11b:** Akkuoptimierung: Hier nichts machen

(d.h. es zeigt einfach an, dass ClickToPhone keine Akku-Optimierung zulässt, da die App immer eingeschaltet sein muss. Frühere Android-Versionen haben eine Anpassung dieser Einstellung erlaubt, aber nicht Android 14)

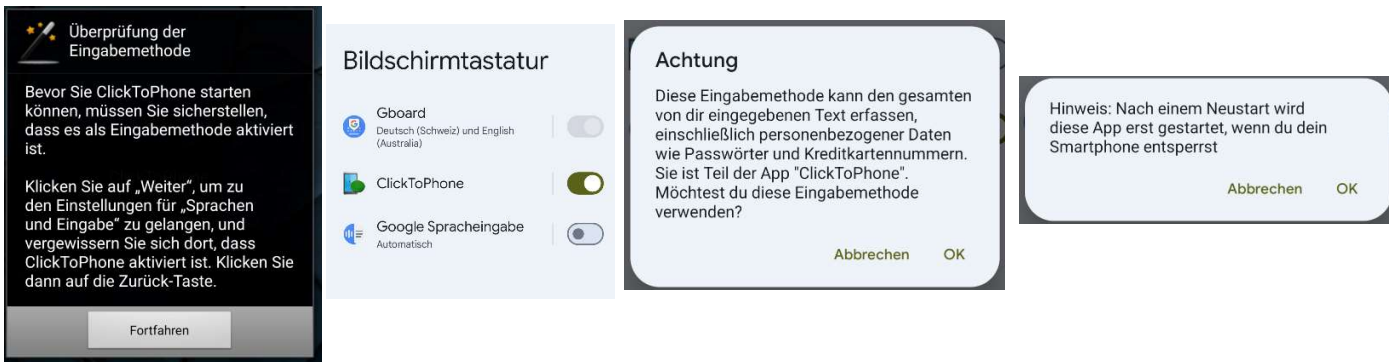
**Schritt 12a:** Im Hintergrund laufen lassen: Fortfahren klicken**Schritt 12b:** Soll die App immer im Hintergrund ausgeführt werden: Zulassen klicken**Schritt 13a:** Bildschirmsperre deaktivieren: Fortfahren klicken**Schritt 13b:** Displaysperre auswählen: Auf «Ohne die Entsperrung per Fingerabdruck fortfahren» klicken**Schritt 13c:** Displaysperre auswählen: Auf «Keine» klicken

Schritt 14a: Überprüfung der Eingabemethode: Fortfahren klicken

Schritt 14b: Bildschirmtastatur: ClickToPhone selektieren

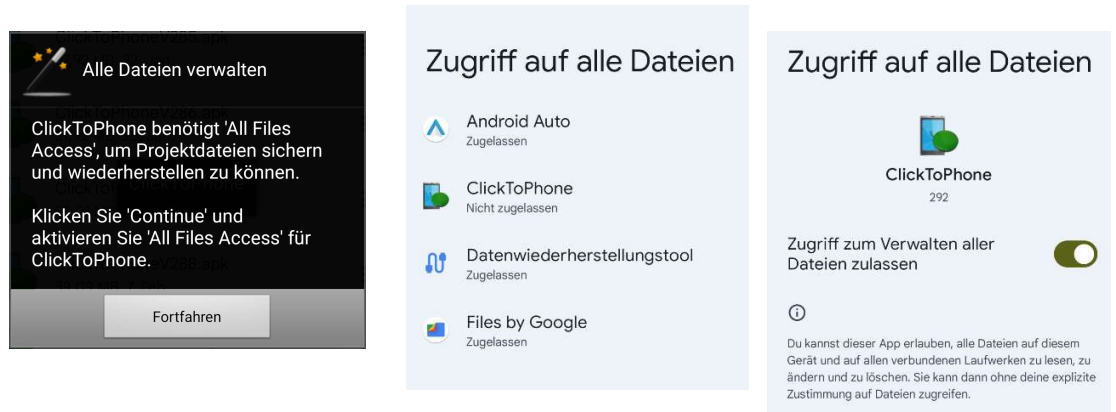
Schritt 14c: Achtung: OK klicken

Schritt 14d: Hinweis: OK klicken



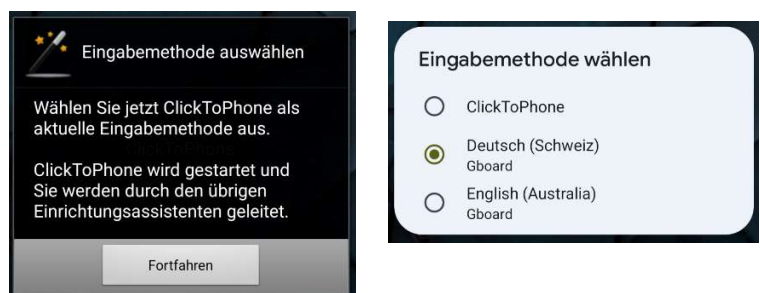
Schritt 15a: Manage All Files: Click Fortfahren

Schritt 15b: Zugriff auf alle Dateien: «Zugriff zum Verwalten aller Dateien zulassen» aktivieren



Schritt 16a: Eingabemethode auswählen: Fortfahren klicken

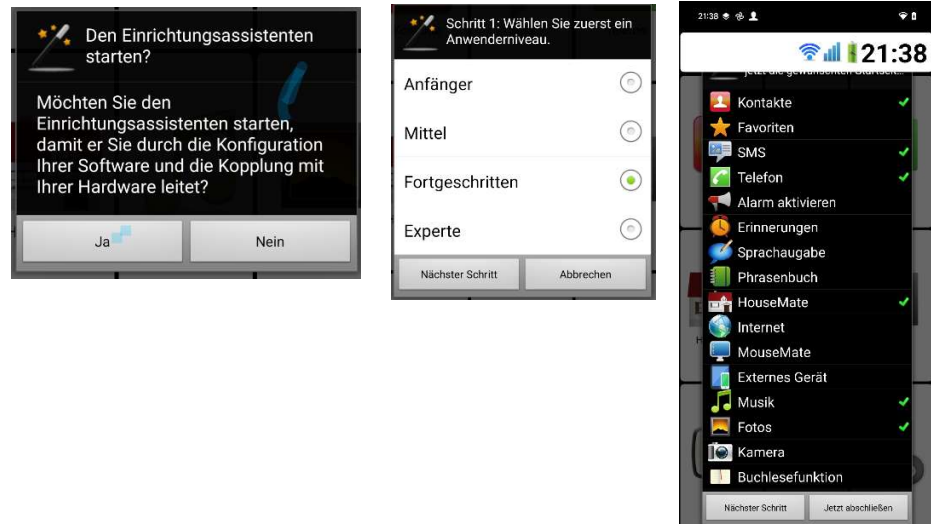
Schritt 16b: Eingabemethode wählen: ClickToPhone selektieren



Schritt 17a: Den Einrichtungsassistenten starten: auf «Ja» klicken

Schritt 17b: Wählen Sie zuerst ein Anwenderniveau: Wählen Sie ein Niveau, wo sie sich persönlich einschätzen.

Schritt 17c: Letzte Auswahlseite: Belassen Sie es zunächst bei den Standardoptionen. Sie können jederzeit weitere hinzufügen oder entfernen.



2.3 Alle Dateien verwalten

Mit Android 11 führte Google den "Scoped Storage" ein, bei dem Apps ihre Daten in einem gemeinsam genutzten Speicherbereich speichern müssen, z. B. im Verzeichnis Dokumente, Downloads, Bilder. Apps, die Dateien in einem privaten Ordner speichern möchten, benötigen dazu die Berechtigung "**Zugriff auf alle Dateien**".

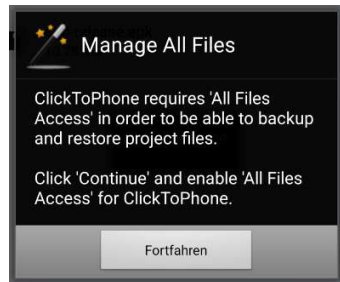
ClickToPhone und HouseMate Home Control haben in der Vergangenheit ihre Projekt-Backup-Dateien in einem privaten Ordner im Stammverzeichnis des internen Speichers namens `\clicktophone` gespeichert. Dies ist nun nicht mehr möglich. Die Sicherungsdateien werden nun unter `\documents\clicktophone` gespeichert.

Ein Problem tritt jedoch auf, wenn Sie versuchen, ein Backup zu öffnen, das mit einer älteren Version von ClickToPhone erstellt wurde. Da diese Dateien im privaten Speicher erstellt wurden, sind sie mit einem Wasserzeichen versehen. Selbst wenn Sie sie in den gemeinsamen Ordner `\documents\clicktophone\backups` kopieren, können Sie sie nicht öffnen.

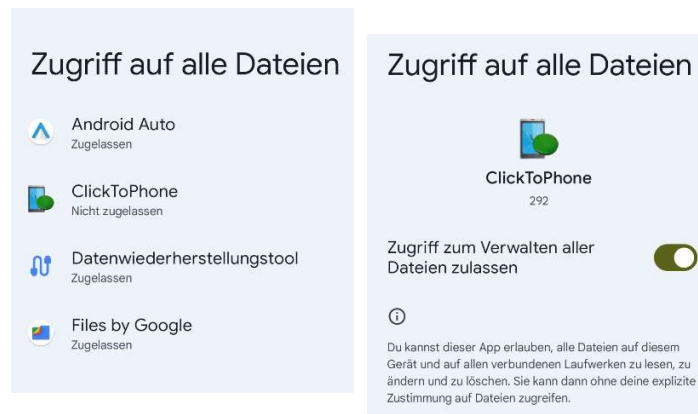
Um diese "privaten" Dateien öffnen zu können, muss der App die Berechtigung "**Zugriff auf alle Dateien**" erteilt werden. Zum Zeitpunkt des Schreibens hat Google diese Erlaubnis mit der Begründung verweigert, dass der Zugriff auf alle Dateien keine Kernfunktion der App ist.

Um dieses Problem zu lösen, installieren Sie die ClickToPhone-App von www.housemate.ie/downloads. Diese Version der App unterscheidet sich geringfügig von der Version im Play Store, da sie Ihnen erlaubt, die Berechtigung für den Zugriff auf alle Dateien zu aktivieren.

- Nachdem Sie das Update installiert haben, werden Sie aufgefordert, die Berechtigung zu aktivieren.



- Klicken Sie auf **Weiter**, um zum **Zugriff auf alle Dateien** zu gelangen. Wählen Sie **ClickToPhone** und aktivieren Sie dann die Berechtigung.



- Jetzt können Sie Sicherungen öffnen, die von älteren Geräten erstellt wurden.

Hinweis: Wenn Sie die Installation für einen neuen Benutzer vornehmen, ist nichts von dem in Kapitel 2.3 Gesagten relevant und Sie können die Installation über den Play Store vornehmen. Es gibt auch einige APKs, die bereits die «**Zugriff auf alle Dateien**» Einstellung während des Onboardings enthalten (wenn die APK zum Beispiel direkt vom Web heruntergeladen wurde).

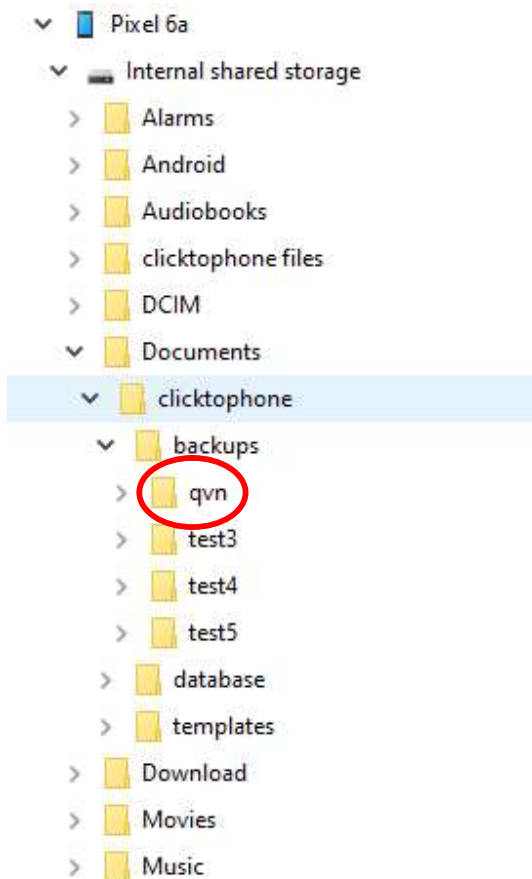
2.4 Sicherungsdateien

Wie in Abschnitt 2.3 beschrieben, werden die Projektdateien jetzt im Ordner "Gemeinsame Dokumente" gespeichert:

`\dokuments\clickophone\backups`

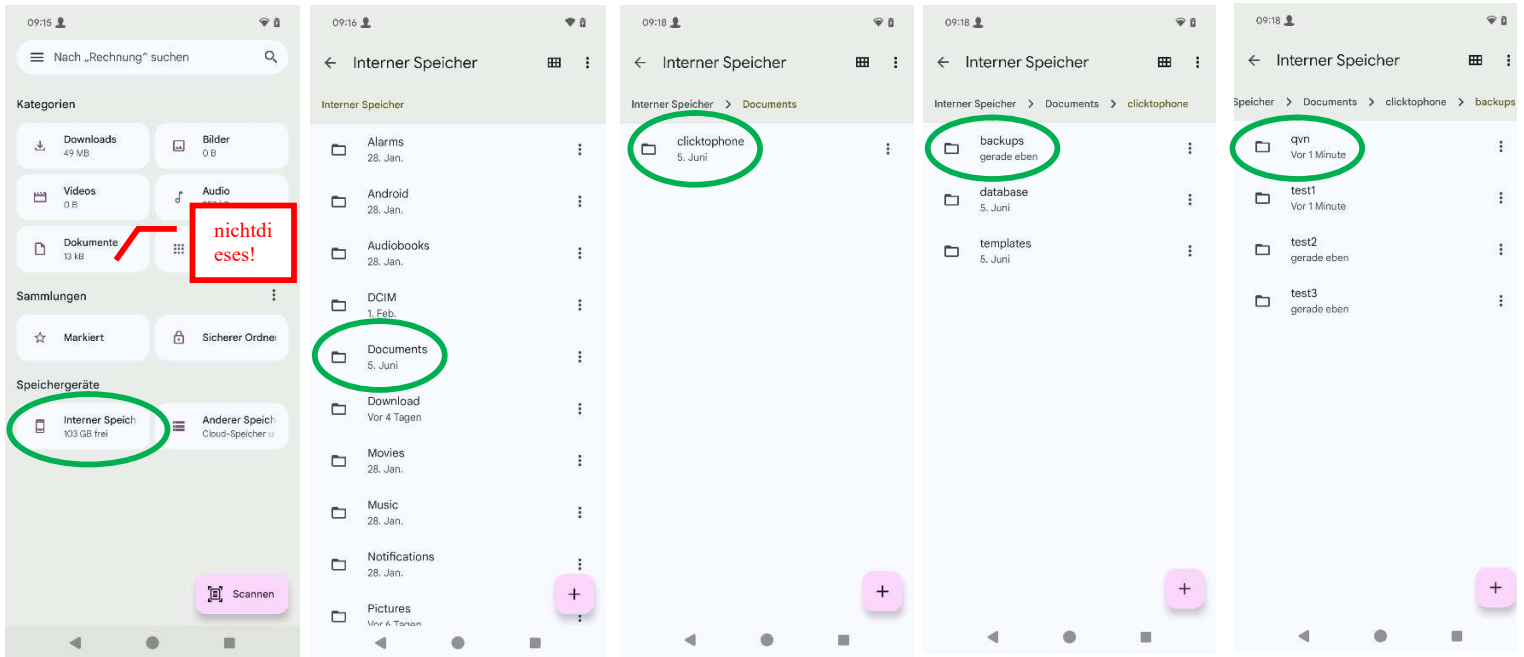
Sie können Ihre Projektdateien aus diesem Ordner nach Bedarf auf einen PC oder MAC kopieren.

Der folgende Screenshot zeigt eine Sicherung namens "qvn".



Seien Sie vorsichtig bei der Verwendung von Dateimanager-Apps auf Ihrem Telefon. Navigieren Sie am besten immer vom Stammverzeichnis des internen Speichers aus. Die Verknüpfung "**Documents**" oben in diesen Apps verweist oft auf eine Sammlung von Dokumenten, die auf dem Telefon gespeichert sind, und nicht auf den eigentlichen Dokumentenordner.

Die folgenden Screenshots veranschaulichen die Navigation zum Sicherungsordner qvn. In den Einstellungen, gehen Sie zu «Interner Speicher» und dort finden Sie den Backup Ordner von ClickToPhone.

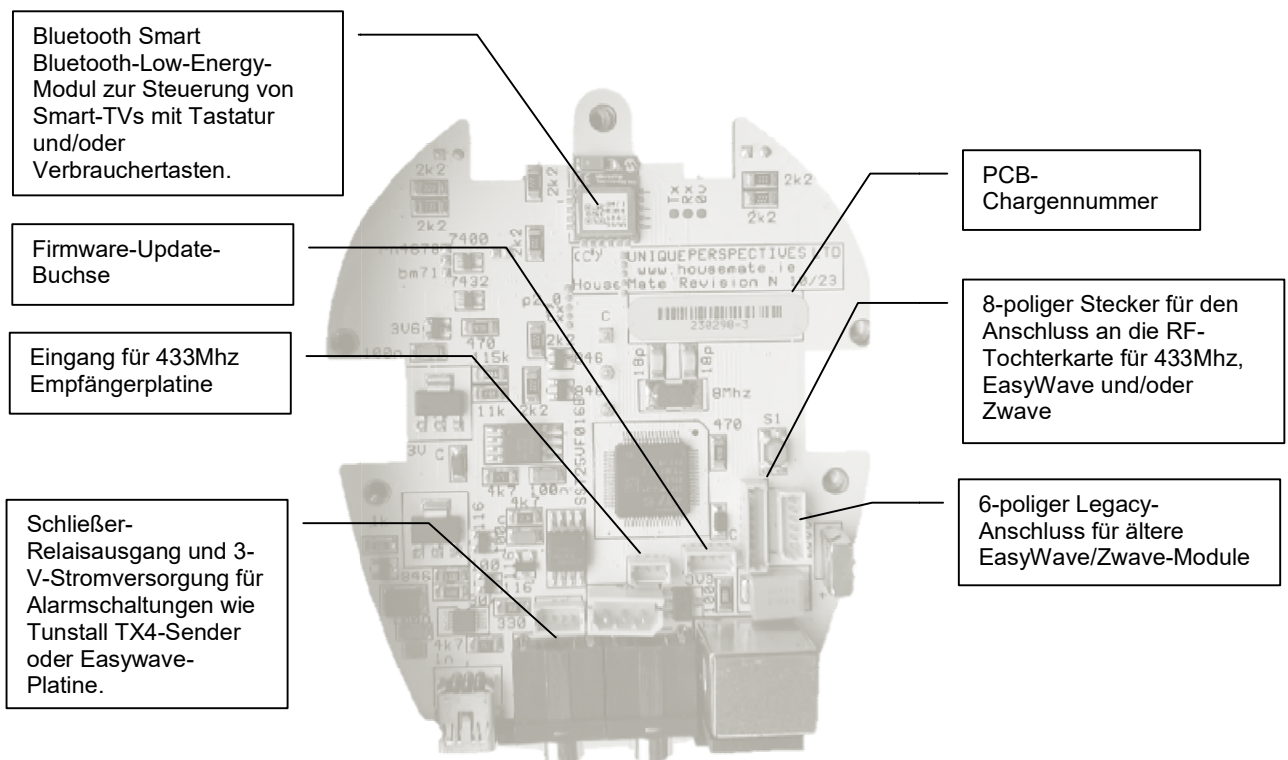


3 Hardware-Merkmale

Projekteinstellungen->Einstellungen->Bluetooth Setup->Erweiterte Einstellungen

3.1 PCB & Steckverbinder

Nachfolgend sehen Sie ein Bild der Komponentenseite des HouseMate 6S.



3.2 Reset/Programm-Taste

Die Rückstell-/Programmiertaste, die sich durch ein Loch im Boden des Gehäuses befindet, hat drei Funktionen, je nachdem, wie oft Sie sie drücken.

HouseMate ausschalten - *Einmal drücken*

Durch einmaliges Drücken wird der HouseMate einfach ausgeschaltet. Dies entspricht der Funktion des Reset-Schalters bei einem 5S und früheren Modellen, ist jedoch nicht mit dem Reset-Pin des Mikrocontrollers verbunden und hängt daher davon ab, dass die HouseMate-Firmware normal läuft.

Soft Reset - *Zehnmal kurz hintereinander drücken*

Wenn Sie die Taste 10 Mal kurz hintereinander drücken, wird ein Soft Reset durchgeführt. Jedes Mal, wenn Sie die Taste drücken, blinkt die Sende-LED rot, bis sie nach dem 10. Mal grün blinkt. Wenn Sie die Taste nicht schnell genug oder weniger als 10 Mal drücken, schaltet sich der HouseMate aus.

Diese Aktion ähnelt dem Aufheben der Kopplung innerhalb der ClickToPhone- oder HouseMate Home Control-Apps und zwingt HouseMate dazu, zu vergessen, mit welchen Geräten es gekoppelt ist. Wenn Sie den Bluetooth-Namen von HouseMate angehängt haben, wird dieser beibehalten.

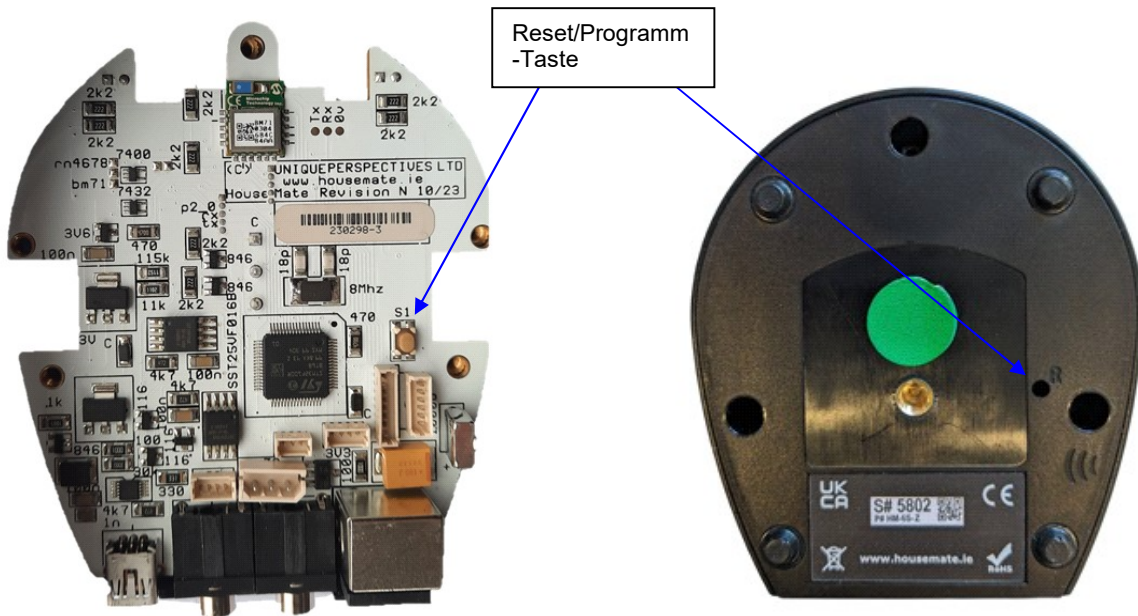
Verwenden Sie diese Option, wenn Sie den HouseMate auf einem Telefon programmiert haben und ihn nun auf ein anderes Telefon übertragen möchten. Sie müssen die IR-Codes nicht wiederherstellen. Übertragen Sie einfach die Sicherungskopie auf das andere Telefon und koppeln Sie den HouseMate auf normale Weise.

Factory Reset - *Zwanzigmal kurz hintereinander drücken*

Wenn Sie 10 Mal drücken, blinkt die obere LED grün. Drücken Sie weitere 10 Mal, bis der HouseMate zu piepen beginnt. Jetzt führt der HouseMate einen Hard-Reset durch. Er vergisst alle Geräte, mit denen er gekoppelt war, setzt seinen Gerätenamen zurück und löscht alle im Flash-Speicher gespeicherten IR-Codes.

Dieser Vorgang ähnelt einem Zurücksetzen auf die Werkseinstellungen und versetzt den HouseMate in den Zustand, in dem er sich zum Zeitpunkt der Herstellung befand.

Hinweis: Die Funktionen "Soft Reset" und "Hard Reset" werden nur ausgeführt, wenn Sie NICHT mit einem Gerät verbunden sind und der Akku NICHT sehr schwach ist.



3.3 Sende-LED

Die Sende-LED ist jetzt zweifarbig, um anzuzeigen, ob ein Infrarot- oder ein Funksignal übertragen wird.

- Wenn ein Infrarotsignal übertragen oder aufgezeichnet wird, leuchtet die LED rot.



- Wenn ein EasyWave-, Z-Wave- oder Smart TV (BLE)-Signal übertragen oder programmiert wird, leuchtet die LED grün.
- Wenn ein 433Mhz-Signal übertragen oder aufgezeichnet wird, leuchtet die LED grün.



3.4 Expliziter Kopplungsmodus

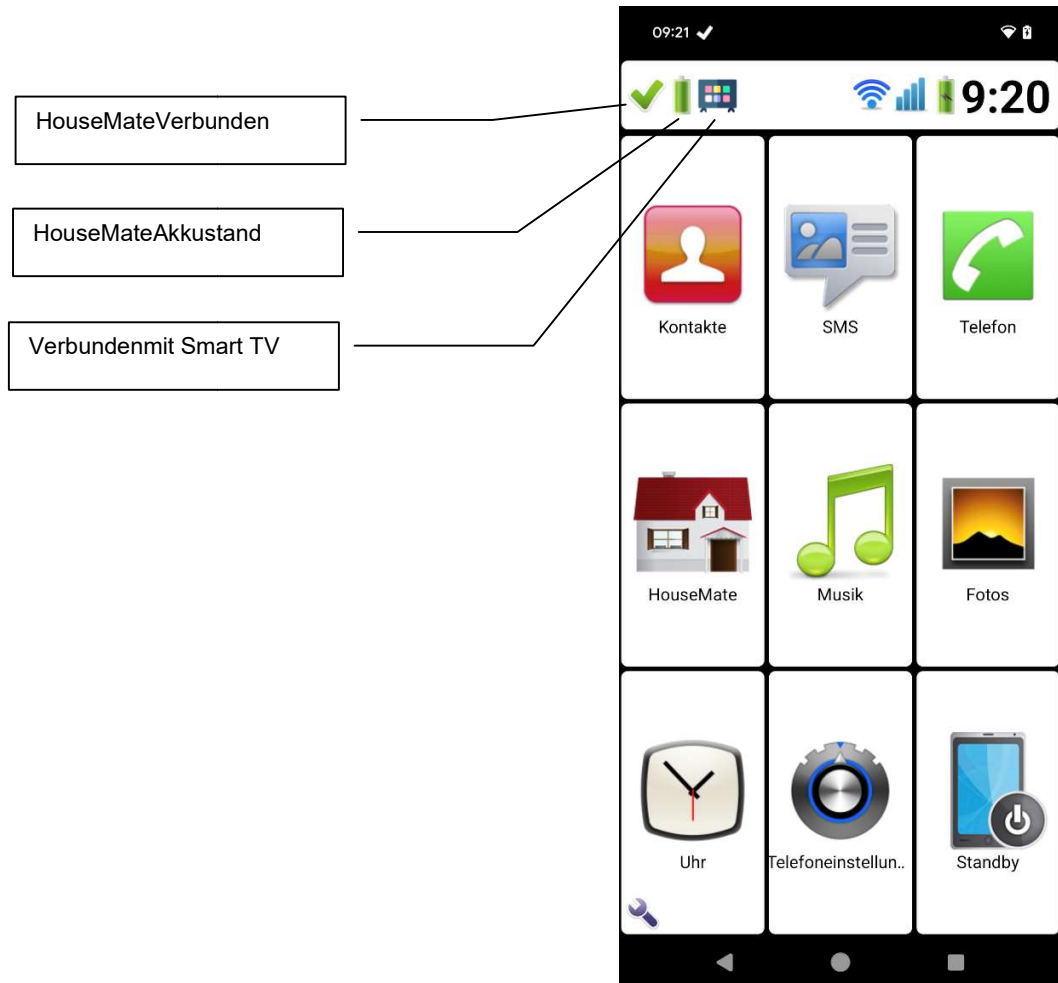
Wenn Sie den HouseMate mit einem anderen Gerät koppeln möchten, trennen Sie es normalerweise von dem Gerät, mit dem es gerade gekoppelt ist. Dadurch wird sichergestellt, dass HouseMate sich keine unnötigen Bluetooth-IDs "gemerkt" hat, die sonst den Kopplungsprozess verlangsamen würden. Diese "Verlangsamung" ist darauf zurückzuführen, dass HouseMate versucht, eine Verbindung mit der gespeicherten Bluetooth-ID herzustellen, während Sie gleichzeitig versuchen, sie auf einem anderen Gerät zu finden.

Wenn Sie jedoch mehr als ein Gerät verwenden möchten, z. B. bei der Verwendung von Smart Connect, müssen Sie die gespeicherten Bluetooth-IDs intakt lassen. Um die Kopplung in diesem Fall zu erleichtern, können Sie den HouseMate explizit in den Kopplungsmodus versetzen, in dem er nicht versucht, eine Verbindung mit einer seiner gespeicherten Bluetooth-IDs herzustellen.

Stellen Sie dazu zunächst sicher, dass HouseMate ausgeschaltet ist. Drücken Sie dann die HouseMate-Taste sechsmal kurz hintereinander. Sie können bestätigen, dass sich das HouseMate im Pairing-Modus befindet, da die vordere LED schnell blinkt, begleitet von zwei Pieptönen.

3.5 Batterie- und Smart-TV-Berichterstattung

Wenn der HouseMate 6S verbunden ist, meldet er den Zustand des internen Akkus und ob er mit einem Smart TV verbunden ist oder nicht. Diese Symbole werden nach einer erfolgreichen Verbindung in der Statusleiste angezeigt.



3.6 Anhängen des Gerätenamens

Der Bluetooth-Name des HouseMate 6S kann um 4 Zeichen erweitert werden. So können Sie einen HouseMate in den Bluetooth-Einstellungen Ihres Telefons oder beim Pairing eindeutig identifizieren.

Um den Gerätenamen anzuhängen, schließen Sie zunächst Ihr HouseMate an und wählen Sie dann **Projekteinstellungen->Einstellungen->Bluetooth-Einrichtung->Erweiterte Einstellungen->Append Device Name**



Die Hardware wird angewiesen, ihren Gerätenamen mit den von Ihnen eingegebenen Zeichen zu ergänzen. Im obigen Beispiel wird er nun als "HouseMate 6S john" und "HID Combijohn" angezeigt.

Hinweis: Es ist notwendig, die Hardware nach diesem Vorgang zu resetten.

Wie in Abschnitt 3.2 beschrieben, kann der Name nur durch einen Hard Reset auf den Standardwert zurückgesetzt werden.

4 Verbindungsmethoden

Projekteinstellungen->Einstellungen->Bluetooth Setup

Projekteinstellungen->Einstellungen->Verhaltenseinstellungen->Aufwachen/Einschlafen

Projekteinstellungen->Initialisierung

Es gibt zwei Bluetooth-Module in HouseMate und folglich zwei Bluetooth-Verbindungen. Die «HouseMate 6S» ist die wichtigste Verbindung (die primäre Verbindung) und die «HouseMate HID Combi» ist die zweite.

Die «HouseMate 6S» ist eine Verbindung zwischen der **App** und Ihrer Hardware. Diese Verbindung meldet den Zustand der Schalter und steuert die Übertragung von Signalen.

Die zweite Verbindung, die «HouseMate HID Combi», ist eine Verbindung zwischen dem **System** und Ihrer Hardware. Ihr Zweck hängt davon ab, ob Sie die ClickToPhone- oder HouseMate Home Control-App verwenden:

ClickToPhone

Die «HouseMateHID-Combi» wird in erster Linie verwendet, um die bestmögliche Kontrolle über den Mauszeiger zu bewerkstelligen. Sie ermöglicht zusätzliche Funktionen (wie z. B. Drag Lock), die über das hinausgehen, was die Eingabehilfe bieten kann.

HouseMateHome Control (App)

Die «HouseMateHID Combi» Verbindung steuert den systemweiten Schalter-Zugriff (iOS oder Android), indem sie den Schalter-Status als Tastaturereignisse meldet. Wenn Sie den Set-Top-Modus auf iOS verwenden, ist diese Kopplung nicht erforderlich.

In beiden Fällen ist die «HouseMate HID Combi» Verbindung auch der Auslöser, der die Verbindungsmethode **"Auf Hardware warten (automatisch wiederverbinden)"** möglich macht.

Hinweis: Wenn die «HouseMate HID Combi» Bluetooth-Verbindung nicht steht, **muss** die App auf **Suchen und Verbinden** eingestellt werden.

Beide Verbindungsmethoden werden im Folgenden beschrieben.

4.1 Auf Hardware warten (automatisch wiederverbinden)

Der Modus «**Warten auf Hardware (automatisch wiederverbinden)**» ist die bevorzugte Verbindungsmethode, da sie den geringsten Akkuverbrauch hat und den Wifi-Empfang nicht beeinträchtigt. In diesem Modus warten ClickToPhone oder die HouseMate Home Control-App, bis sich der «HouseMate HID Combi» mit dem System verbindet, bevor sie die endgültige Verbindung zum HouseMate 6S herstellen.

Wenn Sie Ihre Hardware einschalten, versucht der HouseMate HID Combi, die Verbindung zum Android-System automatisch wiederherzustellen.

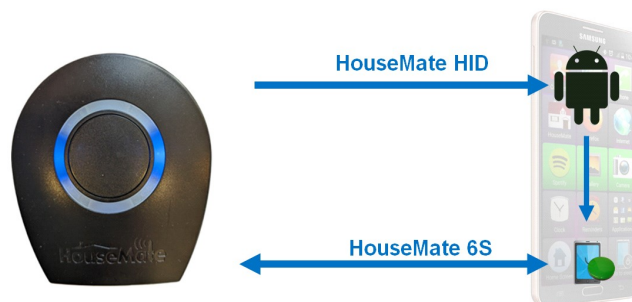


Nach einer erfolgreichen Verbindung leuchten die blauen LEDs auf, aber die rote LED leuchtet weiter und zeigt damit an, dass die Verbindung nicht vollständig ist.



Das System sendet eine Nachricht an die ClickToPhone- oder HouseMate Home Control-App, dass das HID eine Verbindung hergestellt hat.

Die ClickToPhone- oder HouseMate Home Control-App stellt die letzte Verbindung zur HouseMate-Hardware her und die rote LED erlischt.



Wenn Sie ClickToPhone verwenden, schaltet sich HouseMate aus, wenn die endgültige Verbindung nach 30 Sekunden nicht hergestellt ist.

Hinweis: Die ersten beiden Schritte können durchgeführt werden, ohne dass die ClickToPhone oder HouseMate Home Control App überhaupt läuft (oder sogar installiert ist!). Alles, was erforderlich ist, ist, dass der HID Combi mit dem Telefon gekoppelt ist. Siehe den Abschnitt zur Fehlersuche weiter unten in dieser Anleitung.

4.2 Suchen und Verbinden

Bei **«Suchen und Verbinden»** sucht die App ständig nach Ihrem HouseMate-Gerät. Wenn Sie die App einschalten, findet sie es und verbindet sich mit ihm. Diese Methode ist zuverlässiger und schneller, verbraucht aber viel Akku und beeinträchtigt den WLAN-Empfang, während die Suche im Gange ist.

Die Anwendungen ClickToPhone oder HouseMate Home Control suchen ständig nachdem HouseMate.



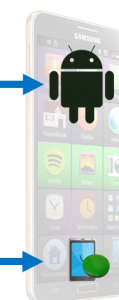
Nach dem Einschalten von HouseMate erkennt die App das Gerät sofort und verbindet sich mit ihm.

Die blauen LEDs leuchten auf und die rote LED erlischt. Die rote und die blaue LED leuchten nicht zur gleichen Zeit auf wie in 4.1.



Die HID-Kombi verbindet sich kurze Zeit später selbstständig mit dem Android-System, begleitet von einem Blinken der blauen LEDs.

Diese Verbindung ist optional, da Sie die meisten Mauszeigerfunktionen über die Eingabehilfe ausführen können.



4.3 Ändern der Verbindungsmethode

Bei dieser Erklärung wird davon ausgegangen, dass Sie bereits mit der HouseMate-Hardware die Kopplung gemacht haben und verbunden sind. Um herauszufinden, welche Verbindungsmethode Sie gerade verwenden, lassen Sie HouseMate einfach ausschalten und beobachten Sie dann, welches Symbol in der Statusleiste angezeigt wird.

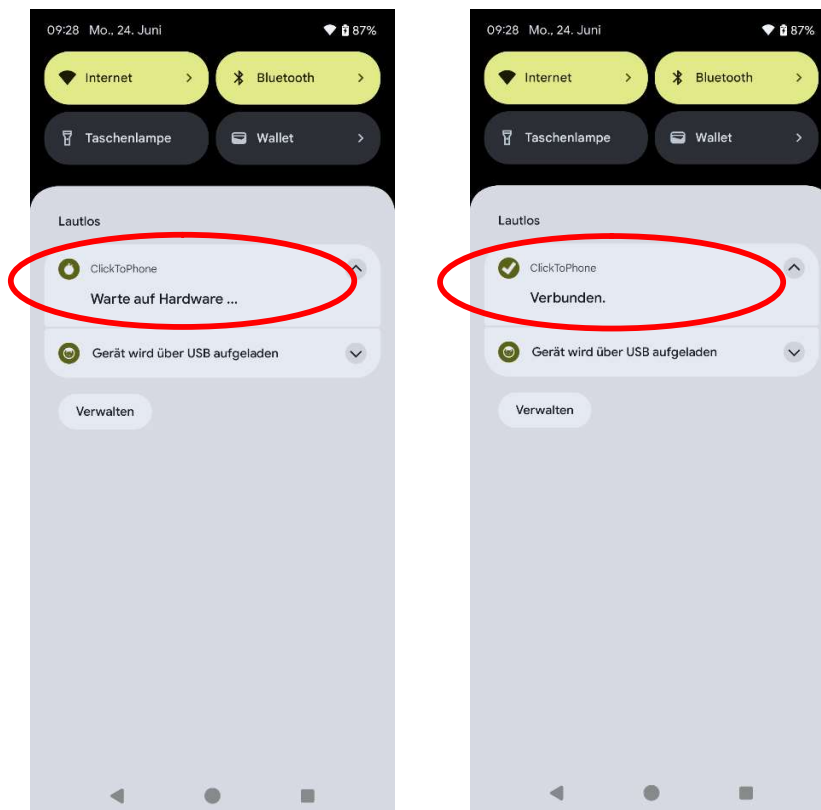
Ein Watch-Timer zeigt an, dass die Verbindungsmethode **«Auf Hardware warten (automatisch wiederverbinden)»** ist



Eine Lupe zeigt an, dass die Verbindungsmethode **«Suchen und Verbinden»** ist.



Alternativ können Sie im Benachrichtigungsfenster nach unten wischen und die Verbindungsmethode im Eintrag ClickToPhone oder HouseMate Home Control ablesen.



Um die Verbindungsmethode zu ändern, müssen Sie zunächst den **Stand-Alone-Modus** und dann die Option **Verbinden mit Hardware**, gefolgt von der gewünschten Verbindungsmethode.

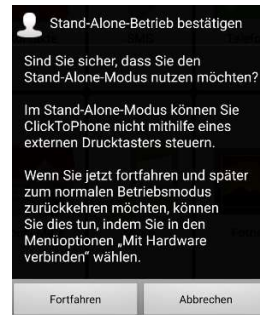
- Drücken Sie in ClickToPhone die Zurück-Taste und wählen Sie **Stand-Alone-modus**. Klicken Sie auf **Fortfahren**, wenn Sie gefragt werden, ob Sie in den **Stand-Alone-Betrieb** wechseln möchten.

Projekteinstellungen

Stand-Alone-Modus

Verstecken

Beenden



Bemerkung: Auf der HouseMate Home Control App sehen die Menus leicht anders aus: Wählen Sie deshalb in HouseMate Home Control den Stand-Alone-Modus, indem Sie zu **Projekt->Geräte einrichten->HouseMate Hardware->Stand-Alone-Modus** gehen.

- Drücken Sie nun erneut die Zurück-Taste und wählen Sie **Verbinden mit Hardware**



Bemerkung: Wählen Sie in HouseMate Home Control die Option "**Mit Hardware verbinden**", indem Sie zu **Projekt->Setup your devices->HouseMate Hardware->Mit Hardware verbinden** gehen.

- In beiden Fällen werden Sie aufgefordert, die gewünschte Verbindungsmethode zu wählen.



- Wählen Sie die gewünschte Verbindungsmethode und klicken Sie dann auf **Verbinden**.

4.4 iOS-Verbindung

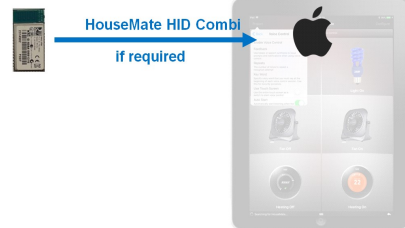
Auf einem iOS-System verwendet die HouseMate Home Control-App Bluetooth Low Energy, um sich mit dem HouseMate zu verbinden. Wenn die App geöffnet ist, sucht sie ständig nach HouseMate. Wenn sie ihn findet, stellt sie eine Verbindung her. Da die App Bluetooth Low Energy verwendet, hat dies keine Auswirkungen auf die Akkulaufzeit und beeinträchtigt das WLAN nicht.

Die «HouseMateHID Combi» Bluetooth Verbindung sollte nur verwendet werden, wenn Sie eine Schaltersteuerung benötigen. Koppeln Sie sie sonst nicht. Wenn Sie die «HouseMateHID-Combi» Verbindung koppeln und die Schaltersteuerung nicht einschalten, denkt das iOS-System, dass Sie eine Bluetooth-Tastatur angeschlossen haben und zeigt nicht automatisch die Bildschirmtastatur an, wenn Sie ein Texteingabefeld auswählen.

Wenn Sie HouseMate einschalten, versucht die HID-Kombi, automatisch eine neue Verbindung zum iOS-System herzustellen.



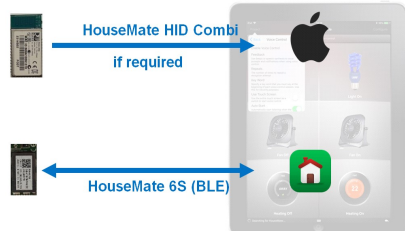
Nachdem die HID-Kombi verbunden ist, leuchten die blauen LEDs, blinken aber alle paar Sekunden, um anzuzeigen, dass die HouseMate-App noch keine Verbindung hergestellt hat.



Wenn die Schaltersteuerung aktiviert ist, können Sie über den HouseMate-Schalter zur HouseMate-App navigieren.

Wenn die HouseMate Home Control-App geöffnet wird, sucht sie nach dem HouseMate und stellt eine Verbindung zu ihm her. Jetzt hören die blauen LEDs auf zu blinken und bleiben konstant.

Die Verbindung ist hergestellt.



Hinweis: Die ersten beiden Schritte können durchgeführt werden, ohne dass die HouseMate Home Control App überhaupt läuft (oder gar installiert ist!). Alles, was erforderlich ist, ist, dass die HID-Kombi mit dem iOS-Gerät gekoppelt wird. Dies ist normal, wenn Sie HouseMate zur Steuerung von iOS-Schaltern verwenden möchten.

4.5 Behebung von Verbindungsproblemen

Nachfolgend finden Sie eine Reihe von häufigen Szenarien, die von Benutzern gemeldet wurden, sowie mögliche Erklärungen und Lösungen.

Vergewissern Sie sich vor der Fehlerbehebung jedoch immer, dass der Benutzer die neueste App-Version installiert hat. Wir verbessern die Apps ständig und fügen neue Funktionen hinzu. Möglicherweise ist das Problem, das Sie haben, bereits gelöst worden.

Android

Problem	Mögliche Erläuterung	Mögliche Lösungen
ClickToPhone wird ausgeführt und das Telefon ist eingeschaltet. HouseMate schaltet sich ein, aber nur die rote LED leuchtet. Es stellt keine Verbindung her und schaltet sich dann aus.	Bluetooth ist nicht eingeschaltet.	Bluetooth einschalten
	HouseMate ist nicht gekoppelt.	Prüfen Sie, ob HouseMate gekoppelt ist.
	Die HID-Verbindung wird nicht automatisch wiederhergestellt und die Verbindungssequenz kann nicht gestartet werden.	Vergewissern Sie sich, dass der HID Combi gepaart ist und dass die Verbindungsmethode auf Warten auf Hardware (automatisch wiederverbinden) eingestellt ist.
		Wenn es den Anschein hat, dass das HID aus irgendeinem Grund ständig entkoppelt wird, sollten Sie die Verbindungsmethode auf Suchen und Verbinden ändern.
	Wenn Sie nicht die HID Combi verwenden, stellen Sie sicher, dass die Verbindungsmethode auf Suchen und Verbinden und nicht auf Warten auf Hardware (automatisch wiederverbinden) eingestellt ist.	
HouseMate schaltet sich ein und die rote LED und die blauen LEDs leuchten auf, aber dann schaltet sich HouseMate aus. Dabei spielt es keine Rolle, ob der	Wenn die rote LED weiterhin leuchtet und die blauen LEDs an sind, bedeutet dies, dass das HID Combi eine Verbindung hergestellt hat, die	Dies ist ein normales Verhalten, wenn die ClickToPhone-App nicht ausgeführt wird oder versehentlich in den Stand-Alone-

Bildschirm ein- oder ausgeschaltet ist.	ClickToPhone App aber noch nicht die endgültige Verbindung zur Hardware hergestellt hat. (siehe Abschnitt 4.1 oben für weitere Erklärungen).	Modus versetzt wurde. Vergewissern Sie sich, dass ClickToPhone ausgeführt wird und dass die Verbindungsmethode entweder auf Suchen und Verbinden oder Warten auf Hardware (automatisch wiederverbinden) eingestellt ist.
HouseMate schaltet sich ein und die rote und die blaue LED leuchten auf, aber das Telefon wacht nicht auf, und dann schaltet sich HouseMate aus. Es funktioniert gut, wenn das Telefon wach ist.	ClickToPhone wurde vom System heruntergefahren, um Akkustrom zu sparen, während das Telefon schlief. Da ClickToPhone jedoch eine Soft-Tastatur ist, wird es automatisch neu gestartet, wenn Sie das Telefon manuell aufwecken, und der Benutzer sieht nicht, dass die App nicht ausgeführt wurde.	Vergewissern Sie sich, dass die Akku-Optimierung für ClickToPhone unter Projekteinstellungen->Einstellungen->Verhaltens-einstellungen->Aufwachen/Schlafmodus->App-Optimierung deaktiviert wurde.
	ClickToPhone konnte den Bildschirm nicht aufwecken.	Vergewissern Sie sich, dass ClickToPhone alle Berechtigungen erhalten hat, insbesondere die Berechtigung zum Geräteadministrator, indem Sie zu Projekteinstellungen->Initialisierung->Check Permissions gehen. Unter Android 13 und höher gehen Sie zu Einstellungen->Apps->Spezieller App-Zugriff->Display aktivieren und stellen Sie sicher, dass der Eintrag für ClickToPhone eingeschaltet ist, falls vorhanden.
HouseMate schaltet sich ein, aber nur die rote LED leuchtet und das Telefon wacht nicht auf. Es funktioniert einwandfrei, wenn das Telefon wach ist.	Bluetooth-Dienste wurden vom System abgeschaltet, um Batteriestrom zu sparen.	Vergewissern Sie sich, dass die Akku-Optimierung für Bluetooth-Dienste deaktiviert wurde, indem Sie zu Projekteinstellungen->Einstellungen->Bluetooth-Einrichtung->Erweiterte Einstellungen->Trouble Shooting->Disable Bluetooth Optimisation gehen.

iOS

Problem	Mögliche Erläuterung	Mögliche Lösungen
HouseMate schaltet sich ein, aber nur die rote LED leuchtet. Er stellt keine Verbindung her und schaltet sich dann aus. Die HouseMate-App ist in diesem Stadium <u>nicht</u> geöffnet.	Bluetooth ist nicht eingeschaltet.	Schalten Sie Bluetooth ein.
	HouseMate HID Combi ist nicht gekoppelt.	Prüfen Sie, ob der HouseMate HID Combi gekoppelt ist.
Die HouseMate-App ist geöffnet. Ich schalte HouseMate ein, aber nur die rote LED leuchtet. Es stellt keine Verbindung her und schaltet sich dann aus.	Bluetooth ist nicht eingeschaltet.	Schalten Sie Bluetooth ein.
	Die HouseMate Home Control-App befindet sich nicht im Modus " Connect to Hardware ". Es kann keine Verbindung zwischen der App und Ihrer Hardware hergestellt werden.	Vergewissern Sie sich, dass sich die App im Modus " Connected to HouseMate " befindet. In der unteren Statusleiste sollte " Searching for HouseMate " angezeigt werden. Wenn Sie "Stand Alone Mode" sehen, dann wurde Project->Setup your devices->HouseMate Hardware->Connect to hardware ausgeschaltet. Schalten Sie es wieder ein.
	Die App wurde noch nicht mit einer Hardware gekoppelt.	Gehen Sie zu Project->Setup your devices->HouseMate Hardware . Wenn in der Liste «Pair your hardware» angezeigt wird, ist die App nicht mit Ihrer Hardware gekoppelt oder die Kopplung wurde versehentlich aufgehoben. Reparieren Sie die Hardware.
	Die App wurde mit verschiedenen Geräten gepaart. Wenn Sie in der Statusleiste die Meldung "Suche nach Hardware" sehen, wird beim ersten Einschalten des HouseMate möglicherweise auch die Meldung "Nicht mit diesem Gerät gekoppelt" angezeigt. Dies zeigt an, dass die App mit einem anderen Gerät gekoppelt wurde.	Stellen Sie sicher, dass Sie den richtigen HouseMate für das verwendete iOS-Gerät verwenden. Wenn dies nicht der Fall ist, Sie aber dieses Gerät verwenden möchten, müssen Sie das Verfahren zum Aufheben der Kopplung und zum Koppeln durchlaufen.
HouseMate schaltet sich ein, die blauen LEDs leuchten und ich kann die Schaltersteuerung bedienen. Aber wenn ich die HouseMate-App öffne, kann ich nichts steuern.	Die HouseMate Home Control-App befindet sich nicht im Modus " Connect to Hardware ". Es kann keine Verbindung zwischen der App und Ihrer Hardware hergestellt werden. An der Hardware können Sie dies daran erkennen, dass die blauen LEDs alle paar Sekunden blinken. Dies zeigt an, dass nur die HID-Verbindung hergestellt wurde.	Vergewissern Sie sich, dass sich die App im Modus " Connected to HouseMate " befindet. In der unteren Statusleiste sollte " Searching for HouseMate " angezeigt werden. Wenn Sie "Stand Alone Mode" sehen, wurde Project->Setup your device->HouseMate Hardware->Pair your hardware ausgeschaltet. Schalten Sie es wieder ein.
	Die App wurde noch nicht mit einer	Gehen Sie zu Project->Setup your device->HouseMate Hardware .

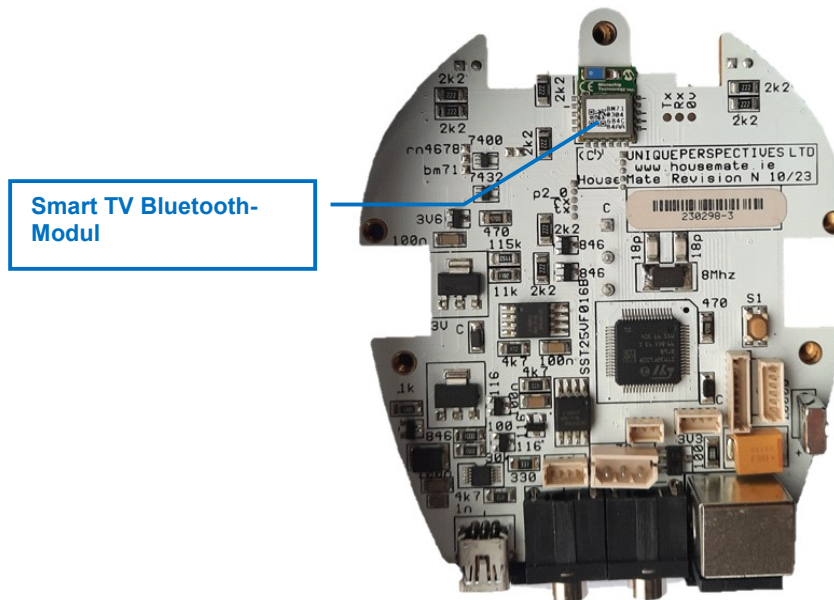
	Hardware gekoppelt.	Wenn in der Liste «Pair your hardware» angezeigt wird, ist die App nicht mit Ihrer Hardware gekoppelt oder die Kopplung wurde versehentlich aufgehoben. Reparieren Sie die Hardware.
	Die App wurde mit verschiedenen Geräten gepaart. Wenn Sie in der Statusleiste die Meldung "Suche nach Hardware" sehen, kann es sein, dass Sie beim ersten Einschalten Ihres HouseMate die Meldung "Nicht mit diesem Gerät gekoppelt" sehen. Dies zeigt an, dass die App mit einem anderen HouseMate gekoppelt wurde.	Stellen Sie sicher, dass Sie den richtigen HouseMate für das verwendete iOS-Gerät verwenden. Wenn dies nicht der Fall ist, Sie aber dieses Gerät verwenden möchten, müssen Sie das Verfahren zum Aufheben der Kopplung und zum Koppeln durchlaufen.

5 HouseMateSmart

Projekteinstellungen->Einstellungen->Bluetooth Setup

Die meisten modernen Smart TVs (Google TV, Ok TV, LG usw.) und Smart Sticks (Amazon Fire TV, Chrome Cast usw.) ermöglichen die Kopplung anderer Bluetooth-Geräte wie Spiele-Controller, Kopfhörer und sogar Tastaturen und Mäuse. Außerdem beginnen die TV-Hersteller, von Infrarot-Fernbedienungen auf Bluetooth-Fernbedienungen mit niedriger Energie zu wechseln.

Der HouseMate 6S enthält ein zusätzliches Bluetooth-Low-Energy-Modul, das mit Ihrem Smart TV gekoppelt werden kann, um ihn über Tastatur und Medienereignisse zu steuern.



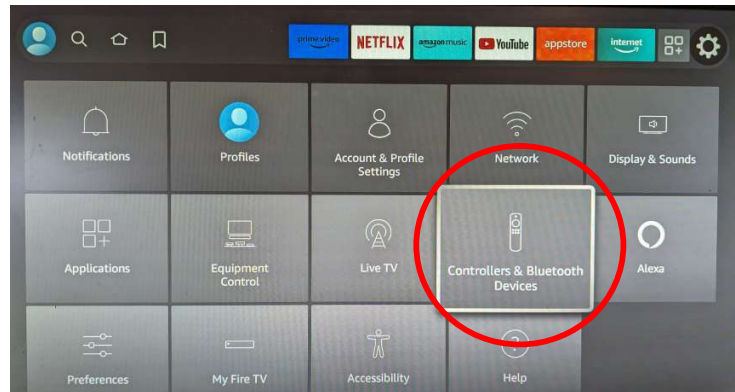
Dieses dritte Modul wird HouseMate Smart genannt. Es kann mit mehr als einem Fernseher gekoppelt werden, sodass Sie verschiedene Fernseher in verschiedenen Räumen mit denselben Befehlen steuern können. Sobald HouseMate Smart mit einem Smart TV gekoppelt ist, stellt der Smart TV automatisch eine Verbindung her, sobald Sie sich in Reichweite (3-4 m) befinden.

5.1 Koppeln von HouseMate Smart mit Ihrem Fernseher

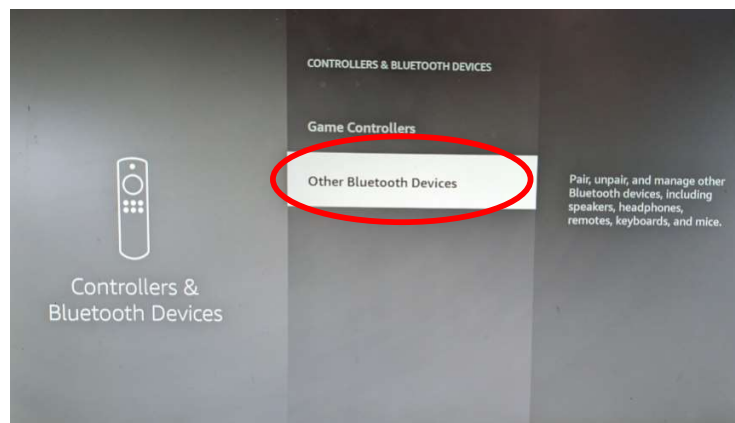
Hinweis: Je nach Marke Ihres Smart TV oder Smart Stick können die folgenden Schritte und Texte anders aussehen.

- Stellen Sie sicher, dass Ihr HouseMate eingeschaltet und angeschlossen ist.

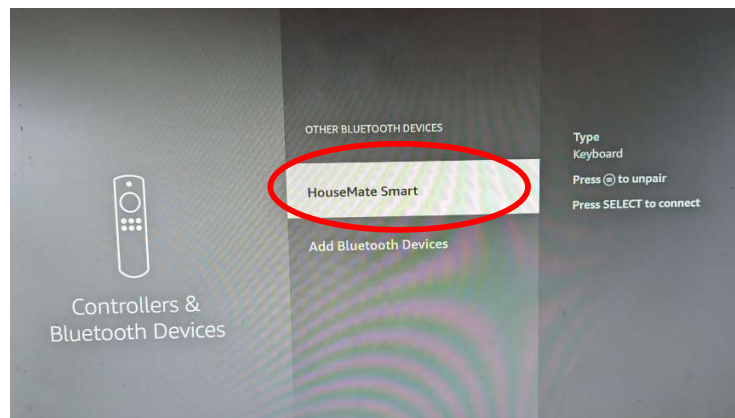
- Navigieren Sie auf Ihrem Smart TV zu **Einstellungen->Controller und Bluetooth-Geräte**.



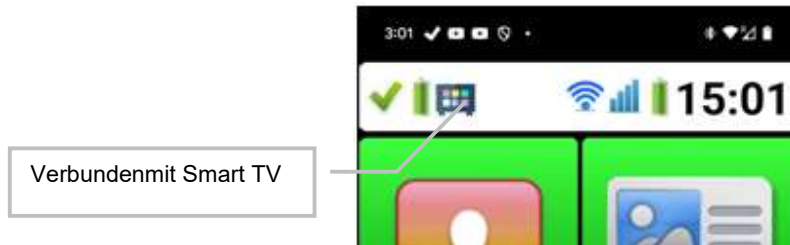
- Wählen Sie **Andere Bluetooth-Geräte** und dann **Bluetooth-Gerät hinzufügen**.



- Stellen Sie Ihr HouseMate für die Kopplung in einem Abstand von 1 Meter zum Fernsehgerät auf.
- Wenn der HouseMate Smart angezeigt wird, wählen Sie ihn aus und koppeln Sie ihn.
- HouseMate Smart sollte in der Liste der Geräte erscheinen.

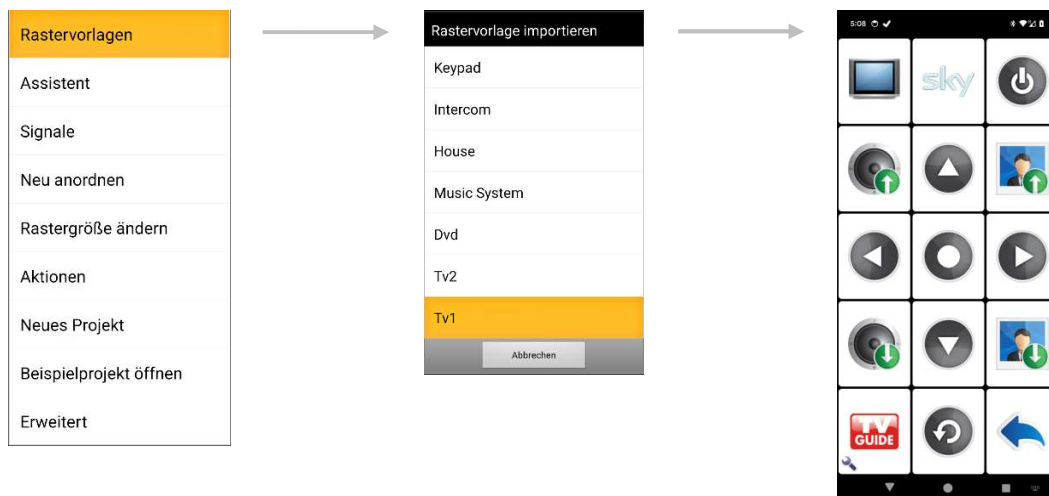


- Bei einigen Fernsehgeräten wird möglicherweise eine Popup-Meldung angezeigt, die besagt, dass **HouseMate Smart** verbunden wurde. In der Statusleiste der App sollte ein Smart TV-Symbol erscheinen.



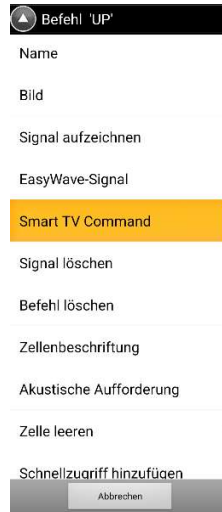
5.2 Programmierung eines Netzes mit Smart TV-Funktionen

- Öffnen Sie ein HouseMate-Raster und erstellen Sie ein Raster mit Tasten zur Steuerung Ihres Fernsehers. Sie können eine der Standardvorlagen öffnen, indem Sie **Rastervorlagen** aus dem Popup-Menü auswählen, wenn Sie die Schraubenschlüssel-Taste drücken.

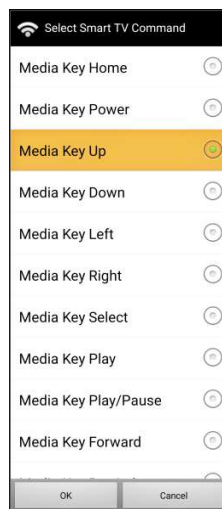


- Stellen Sie sicher, dass Ihr HouseMate eingeschaltet und angeschlossen ist.

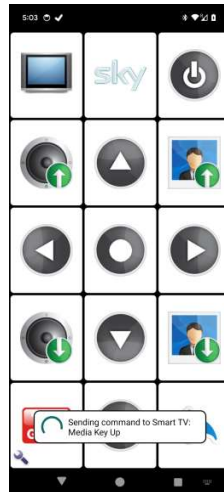
- Um eine Taste mit einer Smart TV-Funktion zu programmieren, halten Sie die Taste gedrückt und wählen Sie dann **Smart TV-Command** aus dem Pop-up-Menü. In diesem Fall programmieren wir den Befehl Aufwärts.



- Wählen Sie nun den gewünschten Smart TV-Befehl. In diesem Fall **Media Key Up**.



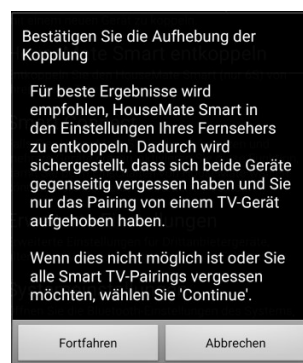
- Vergewissern Sie sich, dass die Taste die gewünschte Funktion auf dem Smart TV ausführt, indem Sie sie drücken und dann die Aktion auf Ihrem Fernseher bestätigen.



5.3 HouseMate Smart entkoppeln

Am besten heben Sie die Kopplung des HouseMate Smart in den Einstellungen des Smart TV auf, während er angeschlossen ist. Dadurch wird sichergestellt, dass sich beide Geräte gegenseitig vergessen haben und dass Sie die Kopplung nur von einem Fernseher aus aufgehoben haben.

Sollte dies jedoch nicht möglich sein, können Sie alle Smart TV-Kopplungen innerhalb von HouseMate aufheben, indem Sie **Projekteinstellungen->Einstellungen->Bluetooth Setup->HouseMate Smart entkoppeln** wählen.



Hinweis: Die Smart TV-Kopplungen innerhalb von HouseMate werden auch vergessen, wenn Sie einen Soft- oder Hard-Reset durchführen.

5.4 Steuerbus der Unterhaltungselektronik (CEC)

Wenn Sie einen Smart Stick verwenden, der an ein Fernsehgerät angeschlossen ist, müssen Sie CEC auf Ihrem Fernsehgerät aktivieren. Dadurch kann der Streaming-Stick den Fernseher ein- und ausschalten und in einigen Fällen die Systemlautstärke steuern.

Es würde den Rahmen dieses Leitfadens sprengen, zu erklären, wie Sie den CEC-Bus an Ihrem Fernsehgerät aktivieren, da es eine Vielzahl von Marken gibt. Suchen Sie online nach Hilfe. Suchen Sie beispielsweise nach "Enabling CEC on my Sony TV".

5.5 Tipps für die Verwendung von Smart Sticks

Betreiben Sie Ihren Smart Stick direkt über eine Steckdose und nicht über den USB-Anschluss Ihres Fernsehgeräts. Auf diese Weise können Sie das Fernsehgerät ein- und ausschalten, da sich der Smart Stick im Standby-Modus befindet. Wenn der Stick an das Gerät angeschlossen ist, wird beim Ausschalten des Fernsehgeräts auch die Stromversorgung des Sticks unterbrochen.

Wenn Sie Schwierigkeiten beim Pairing mit Ihrem Smart Stick haben oder die Reichweite schlecht ist, positionieren Sie den Stick mit einem HDMI-Verlängerungskabel vor dem Fernsehgerät. Wenn Sie den Stick in einen HDMI-Anschluss hinter dem Fernsehgerät stecken, wird die Bluetooth-Reichweite beeinträchtigt.

6 Roku/Now TV-Steuerung

Projekteinstellungen->Einstellungen->HouseMate-Einstellungen->Streaming-Stick-Steuerung

Hinweis: Wir verwenden den Begriff Streaming-Sticks und nicht Smart-Sticks, wenn es sich um Sticks handelt, mit denen Sie keine Bluetooth-Geräte verbinden können. Streaming-Sticks können nur über Wifi gesteuert werden.

Die Streaming-Sticks von Roku und Now TV erlauben es derzeit nicht, ein Bluetooth-Gerät zu koppeln, um sie zu steuern, aber es ist möglich, diese Geräte über Wifi zu steuern. Im Folgenden wird kurz erklärt, wie man das macht. Vieles hängt von Ihrer Wifi-Einrichtung ab und diese Schritte dienen nur als Anleitung.

6.1 Einrichten des Streaming Sticks

Schritt 1: IP-Adresse des Streaming-Sticks ermitteln

Der erste Schritt besteht darin, herauszufinden, welche IP-Adresse Ihrem Streaming-Stick zugewiesen wurde. Sie können dies auf zwei Arten tun:

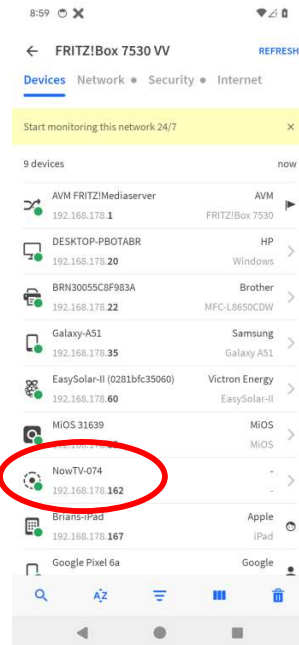
- Streaming Stick Netzwerkeinstellungen

Gehen Sie zu den Netzwerkeinstellungen auf Ihrem Streaming-Stick und suchen Sie nach "IP-Adresse".



- Verwenden Sie eine App wie Fing, um Ihr lokales Netzwerk zu scannen und den Roku-Stick zu identifizieren.

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.overlook.android.fing&hl=en&gl=US>



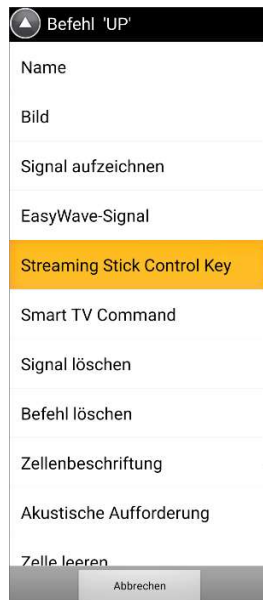
Schritt 2: Geben Sie die IP-Adresse in die App ein und aktivieren Sie die Steuerung des Streaming-Sticks.

- Bei ClickToPhone geben Sie die IP-Adresse unter **Projekteinstellungen->Einstellungen->HouseMate-Einstellungen->Streaming Stick Control->IP-Adresse** ein.
- Falls HouseMate App verwendet wird: Geben Sie sie in HouseMate Home Control unter **Project->Setup yourdevices->Streaming-Sticks->IPAdresse** ein.
- Stellen Sie sicher, dass die Option **Enable Streaming-Stick-Control** aktiviert ist.
- Wenn Sie nun das HouseMate-Raster aufrufen, sollten Sie die Meldung "Searchingfor Streaming Stick..." gefolgt von "Streaming Stick Found!" sehen.

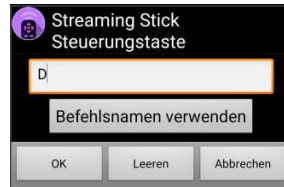


Schritt 3: Programmieren einer Taste mit einem Streaming Stick-Befehl

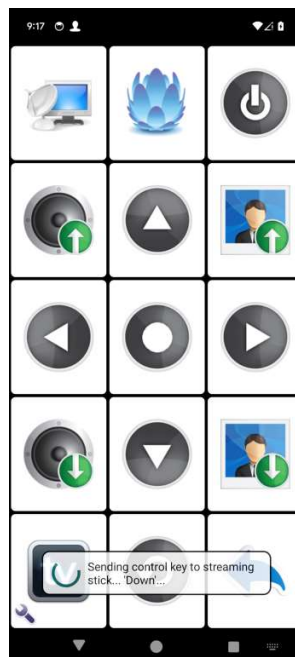
- Um eine Taste zu programmieren, öffnen Sie ein geeignetes HouseMate-Raster und halten Sie die gewünschte Taste gedrückt. Wählen Sie im Popup-Menü die Taste **Streaming Stick Control Key** aus.



- Geben Sie den Namen der Taste des Streaming Sticks ein, die Sie ausführen möchten. In diesem Fall programmieren wir die Abwärtsfunktion.



- Vergewissern Sie sich, dass beim Drücken der Taste die richtige Funktion auf Ihrem Fernsehgerät ausgeführt wird.



6.2 Tipps zur Verwendung von Streaming-Sticks

Steuertasten des Streaming Sticks

Um herauszufinden, welche Tasten zur Steuerung des Streaming-Sticks zur Verfügung stehen, gehen Sie in der ClickToPhoneApp zu [Projekteinstellungen](#) [>Einstellungen](#) [>HouseMate-Einstellungen](#) [>Streaming-Stick-Control](#) [>About Streaming Stick Control](#).

Gehen Sie in die HouseMate Home Control-App zu [Project](#) [>Setup your device](#) [>Streaming Sticks](#) [>About Streaming Stick Control](#).

Stromversorgung des Streaming Sticks

Betreiben Sie den Streaming-Stick über eine Steckdose und nicht über den USB-Anschluss Ihres Fernsehgeräts. Dadurch wird sichergestellt, dass der Stick im Standby-Modus bleibt.

Verwendung einer festen IP-Adresse

Die meisten WLAN-Router weisen standardmäßig dynamische IP-Adressen zu, wenn Geräte einem Netzwerk beitreten. Das bedeutet, dass sich die IP-Adressen ändern können, wenn der Router zurückgesetzt wird oder der Streaming-Stick ausgeschaltet wird. Um dies zu verhindern, ist die beste Lösung, den Router zu zwingen, dem Streaming-Stick eine statische IP-Adresse zuzuweisen. Dies kann bei den meisten Routern über das Dashboard des Routers erfolgen.

Wenn dies nicht möglich ist, können ClickToPhone und HouseMate Home Control so eingestellt werden, dass sie nach dem Streaming-Stick suchen. Dies kann jedoch einige Zeit dauern und ist nicht garantiert.

Es kann auch hilfreich sein, den Streaming-Stick an eine Steckdose und nicht an einen USB-Anschluss des Fernsehers anzuschließen.

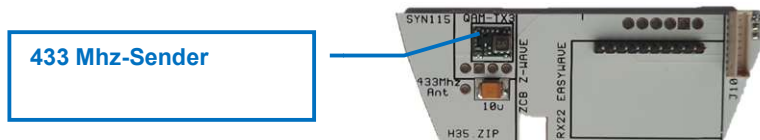
Wählen Sie die richtige Verbindungsmethode

Wenn die ClickToPhone- oder HouseMate Home Control-App nach HouseMate-Hardware sucht, beeinträchtigt dieser Vorgang den WLAN-Empfang und die Kommunikation mit dem Streaming-Stick kann problematisch sein.

Um dies zu vermeiden, stellen Sie sicher, dass entweder die Verbindungsmethode auf Warten auf Hardware eingestellt ist oder dass Ihre Hardware angeschlossen ist, bevor Sie versuchen, Ihren Streaming-Stick zu steuern.

7 433 Mhz-Sender

Der HouseMate 6S kann optional mit einem 433Mhz-Sender ausgestattet werden. Dieser befindet sich auf der Tochterplatine, auf der der EasyWave- oder Z-Wave-Transceiver montiert ist.



433Mhz-Signale werden mit demselben Verfahren in der App aufgezeichnet, mit dem auch Infrarotcodes aufgezeichnet werden. Allerdings ist dieses Verfahren eingeschränkt und der 433Mhz-Empfänger ist eine separate Zusatzkomponente.

Unsere Politik besteht darin, mit einem Wiederverkäufer zusammenzuarbeiten, um lokale 433Mhz-fähige Geräte zu identifizieren, die er kontrollieren möchte, und die erforderlichen Signale im Datenbankformat zu verteilen, ähnlich wie es derzeit mit spezialisierten InfraRed-Marken gemacht wird.

Es liegt in unserem Ermessen, eine bestimmte Marke abzulehnen, wenn wir feststellen, dass die Signale mit dem Aufnahmeverfahren nicht kompatibel sind oder die Qualität des Produkts schlecht ist.

7.1 Herunterladeneines 433Mhz-Signals

- Erstellen Sie ein geeignetes HouseMate-Netz zur Steuerung einiger Geräte.



- Klicken Sie auf die Schaltfläche Schraubenschlüssel und wählen Sie im Pop-up-Menü **Signale**.

Rastervorlagen

Assistent

Signale

Neu anordnen

Rastergröße ändern

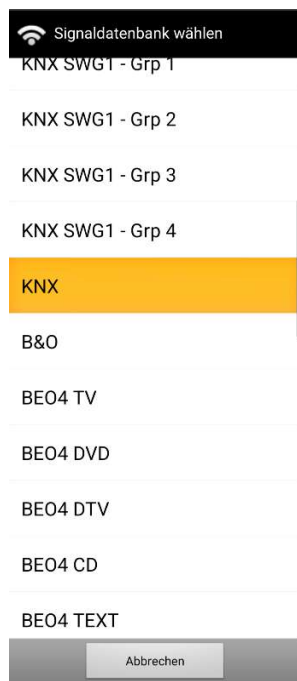
Aktionen

Neues Projekt

Beispielprojekt öffnen

Erweitert

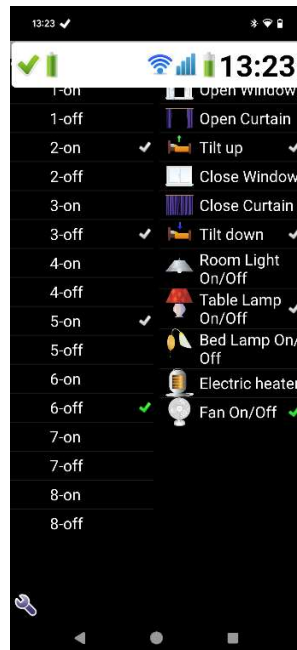
- Wählen Sie die Signaldatenbank aus der Liste der verfügbaren Datenbankdateien aus. In diesem Fall **KNX** :



- Das Fenster Signale importieren und herunterladen wird angezeigt. Auf der linken Seite befinden sich die Signale in der Datenbank und auf der rechten Seite die Befehle, die Sie im aktuellen Raster definiert haben.



- Klicken Sie auf das Signal (links), das Sie später herunterladen möchten, und dann auf den Befehl (rechts), den Sie dem Signal zuweisen möchten und später herunterladen möchten. Sie können mehr als eine Kombination Signal-zu-Befehl "zuweisen". Drücken Sie immer zuerst links ein Signal und dann rechts den zugehörigen Befehl.



- Klicken Sie schließlich auf die Schaltfläche Schraubenschlüssel und wählen Sie **Signale herunterladen**.



- Die Signale werden aus der Datenbank in den HouseMate heruntergeladen. Bestätigen Sie, dass das Gerät aktiviert ist, wenn Sie die Taste drücken.

Beachten Sie, dass die Sende-LED am HouseMate grün blinkt, um anzuzeigen, dass Sie ein Funksignal und kein Infrarotsignal übertragen.



8 Scene Creator

Projekteinstellungen->Einstellungen->HouseMate-Einstellungen->Szenenwiedergabe

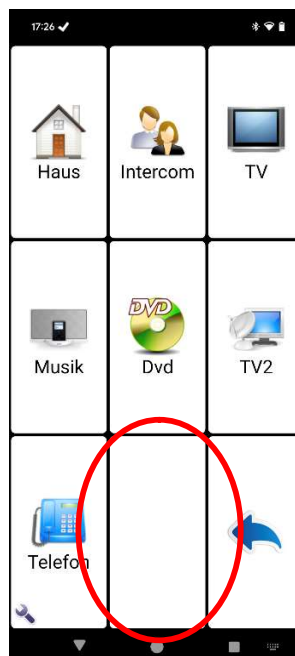
Es ist jetzt möglich, in den Anwendungen ClickToPhone und HouseMate Home Control Szenen zu erstellen. Eine Szene ist eine Sammlung von HouseMate-Projektbefehlen, die nacheinander ausgeführt werden. Sie können eine Mischung aus Infrarot, EasyWave, Z-Wave, 433Mhz, Smart TV, IFTTT und anderen Signaltypen sein.

Die Befehle in einer Szene werden nacheinander in einem festen Rhythmus ausgeführt, der zwischen 1 und 8 Sekunden eingestellt werden kann. Achten Sie darauf, dass die von Ihnen gewählten Befehle nicht länger als dieses Intervall sind, da sie sich sonst überschneiden.

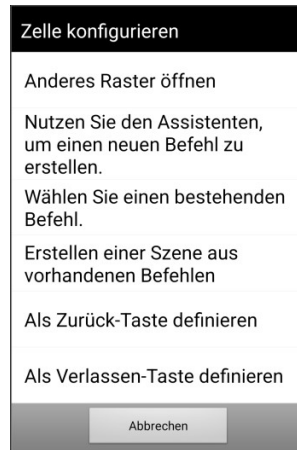
Wenn eine Szene läuft, kann sie entweder durch Drücken des Schalters oder durch Berühren einer beliebigen Stelle auf dem HouseMate-Gitter abgebrochen werden.

8.1 Erstelle einer Szene

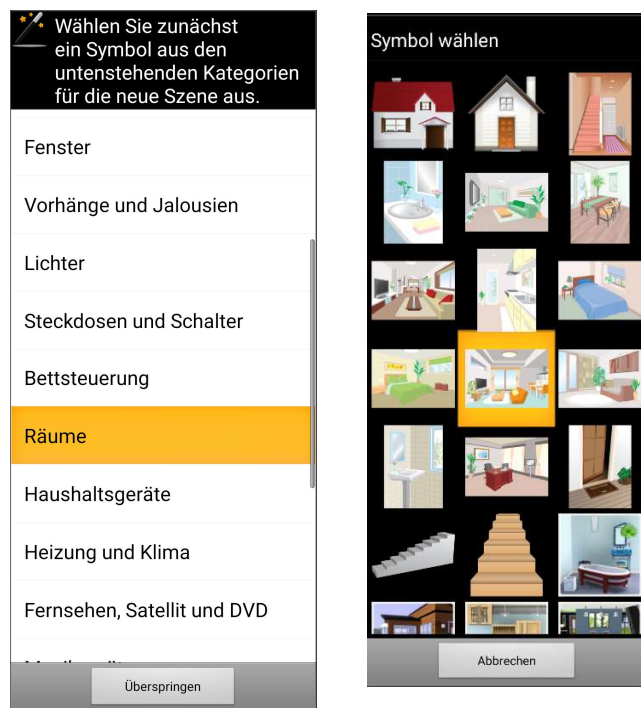
- Öffnen Sie ein HouseMate-Gitter, in dem Sie eine Szene erstellen möchten. Erstellen Sie eine neue Schaltfläche, indem Sie entweder die Größe des Rasters erweitern oder im Popup-Menü die Option **Zelle leeren** für eine nicht verwendete Schaltfläche wählen. Danach ist die Zelle leer wie hier abgebildet.



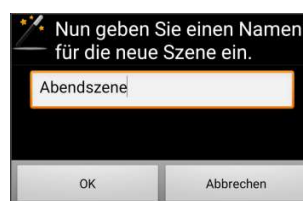
- Halten Sie die neue leere Schaltfläche gedrückt und wählen Sie im Popup-Menü die Option **Create a scenefromexistingcommands**.



- Wählen Sie zunächst ein Symbol für die Szene



- Wählen Sie nun einen Namen für die Szene



- Der Dialog zum Erstellen der Szene wird nun angezeigt. Die linke Liste enthält alle Projektbefehle, die Sie definiert haben. Die rechte Liste enthält die Befehle, die sich in der aktuellen Szene befinden, die zu diesem Zeitpunkt noch leer ist.



- Wählen Sie die Projektbefehle aus, die Sie in der Szene haben möchten, indem Sie kurz auf sie drücken, bis sie in der rechten Liste erscheinen. Sie können so viele auswählen, wie Sie möchten.



- Drücken Sie nun die Zurück-Taste, um die gewählten Befehle zu überprüfen.



- Wenn Sie OK wählen, erscheint die neu erstellte Szene im Raster mit dem gewählten Namen und Symbol.



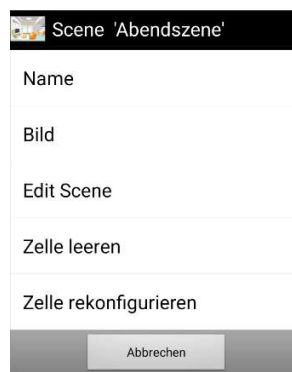
- Wenn Sie nun die Taste Scene drücken, werden die von Ihnen gewählten Befehle nacheinander mit der Scene Playback Rate ausgeführt. Der Bildschirm wird von einem hellgrünen Overlay überlagert und Sie sollten sehen, dass die Sendemeldungen auf dem Bildschirm erscheinen, wenn jeder Befehl ausgeführt wird.



- Durch Drücken des Schalters oder des Bildschirms wird die Szene angehalten.

8.2 BearbeiteneinerSzene

- Um eine Szene zu bearbeiten, halten Sie die Szenentaste gedrückt und wählen Sie im Popup-Menü die Option **Edit Scene**.



- Der Dialog zum Erstellen von Szenen wird erneut angezeigt. Die linke Liste enthält alle Projektbefehle, die Sie definiert haben. Die rechte Liste enthält die Befehle, die sich in der aktuellen Szene befinden.



- Um einen Projektbefehl aus der aktuellen Szene zu entfernen, halten Sie den Befehl einfach einen Moment lang gedrückt, bis er aus der Liste entfernt wird.

9 Wartung

HouseMate sollte regelmäßig auf seine Unversehrtheit überprüft werden. Lose, beschädigte oder korrodierte Stecker oder Klemmen sowie beschädigte Kabel sollten Ihrem Service-Center gemeldet und umgehend ausgetauscht werden.

Der Li-Ion-Akku sollte regelmäßig auf Korrosion oder Auslaufen überprüft werden. Nehmen Sie gelegentlich die hintere Abdeckung ab und überprüfen Sie sie auf Undichtigkeiten, Korrosion und Anzeichen von Überhitzung.

Wenn Sie Ihre Switch-Interface-Hardware über einen längeren Zeitraum nicht verwenden, sollten Sie die Batterie abklemmen.

Alle an Ihre Switch-Interface-Hardware angeschlossenen Switches sollten regelmäßig getestet werden, um sicherzustellen, dass sie korrekt funktionieren.

Halten Sie Ihre Switch-Schnittstellenhardware frei von Staub, Schmutz und Flüssigkeiten. Wischen Sie sie bei Bedarf mit einem mit warmem Wasser oder Alkohol angefeuchteten Tuch ab. Verwenden Sie **keine** Lösungsmittel oder scheuernde Reinigungsmittel.

Wenden Sie sich im Zweifelsfall an Ihr nächstgelegenes Kundendienstzentrum oder Ihren Vertreter.

Es gibt keine vom Benutzer zu wartenden Teile in der Hardware der Switch-Schnittstelle. Versuchen Sie nicht, das Gehäuse zu öffnen.

In Übereinstimmung mit den Anforderungen der CE-Kennzeichnung dieses Gerätes und der Firmenpolitik wird darum gebeten, dass wiederkehrende Fehler oder Defekte an Unique Perspectives Ltd. zurückgemeldet werden.

Achtung !!! Wenn Ihr Schaltinterface in irgendeiner Weise beschädigt ist oder wenn interne Schäden aufgetreten sein könnten (z. B. durch Herunterfallen), lassen Sie es vor der Inbetriebnahme von qualifiziertem Personal überprüfen.

10 Garantie-, Verkaufs- und Serviceinformationen

Für alle von Unique Perspectives Ltd. gelieferten Geräte garantiert das Unternehmen, dass sie frei von Material- und Verarbeitungsfehlern sind. Wenn ein Defekt innerhalb der Garantiezeit von 12 Monaten festgestellt wird, wird das Unternehmen das Gerät reparieren oder nach eigenem Ermessen das Gerät ohne Kosten für Material und Arbeit ersetzen.

Die Garantie unterliegt den Bedingungen, dass das Gerät:

- Es wurde ausschließlich in Übereinstimmung mit dieser Anleitung und für den vorgesehenen Zweck verwendet.
- Es wurde nicht missbräuchlich verwendet, nicht durch einen Unfall beschädigt oder von einer nicht von Unique Perspectives Ltd. autorisierten Person verändert oder repariert.
- Es wurde ausschließlich für die Verbindung mit einem Android-Smartphone verwendet.

Für Verkaufs- und Serviceberatung oder im Falle von Schwierigkeiten wenden Sie sich bitte an:

UniquePerspectives Ltd.
Ballylane
Callan
Kilkenny
R95D9E8
Irland

Telefon: +353 56 7725913

WEB: www.housemate.ie
EMAIL: info@housemate.ie

HINWEIS: Die HouseMate-Schalterschnittstelle sollte deutlich mit der Telefonnummer des Kundendienstes des Herstellers beschriftet sein.

Übersetzung durch:
Active Communication, Sumpfstrasse 28, 6312 Steinhausen, Switzerland